SHOUNEN OH COMICS

火の玉ゲームコミック

VOL 3

1994 DECEMBER

●2大特集②

MOTHER2

●2大特集①

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

スーパーストリートファイターIIX

スーパー桃太郎電鉄III

ゼルダの伝説

カカリコ村の仲間たち

赤丸急上昇特別企画

THE KING OF FIGHTERS '94

©SNK 1994

チーマーの実態研究特集

驚愕のTB・S！
驚異の最多キャラ数！
戦略が求められる新システム！
'94を代表する格闘ゲームとして
今、新たなる戦いが始まっている！
勝ち抜くこと、生き抜くことが使命
目的はいらぬ理由もいらぬ
ただ戦うために集う！
キミよ勝利せよ！

特選！6チーム戦力戦術解析！
チームカタログ

チーム選びが重要だ！

キング・オブ・ファイターズ（以下K・O・F・と略）でなによりも大切で最も重要なファクターは、自分のファイティングスタイルに合ったチームを選び出すことだ。
好みで選ぶのも構わないが、それがベストチョイスであるという保証はどこにもない。スピード重視なのか、インファイター型なのか。自分を知ることから始めるべきだろう。

勝利のカギはグループ選びから！
意識しなくても技を出せるのが理想だ！

二十四人の闘士たち！

全8チーム、合計24人のファイターたちは、皆、ひとクセもふたクセもある猛者ぞろいだ。このなかから自分のファイティングスタイルに合ったチームを選び出すのは難儀なことだろう。チームを選ぶ基準はいろいろあるだろうが、たいがい次の要素にまとめられるだろう。

○3人のコマンド入力のタイプ差
○パワーバランス
○飛び道具の有無

3人のコマンド入力が似通っているチームは扱いやすい。使いやすさは『餓狼』などの過去の対戦ゲームからの「慣れ」がモロに影響するからこれはかなり重要！　一人でも使いやすいキャラが見つけられればしめたもので、そのキャラをメインに勝負の展開を組み立てよう！

●オリジナル草薙チーム

■草薙京 ■二階堂紅丸 ■大門五郎

実力一番の新キャラチーム

タイプのまったく異なる3人組で、初心者には扱いづらいかもしれない。しかし、慣れればこれほど強力なチームはない。さすがK・O・F・の主人公チームといったところだ。
大門・二階堂・草薙の順で扱いやすくなっている。まずは順に操作を覚えていくのがいいだろう。このチームが最も勝利に近いチームだ。

●オリジナルスポーツチーム

■ブライアン ■ヘビィ・D！ ■ラッキー

アウトローのタフガイたち

ワケあって健全なるスポーツの世界にいられなくなった、ちょっとアブない連中だ。
各キャラの能力にかなりバラツキが見られるので、慣れるまでかなりつらいだろう。アクの強さはゲーム随一だ。
しかし、パワーがむちゃくちゃあるから、それを利用した力押しの強引な展開に持ち込むのも悪くないだろう。

●龍虎の拳チーム

■リョウ ■ロバート ■タクマ

いまだ眼光おとろえず！

K.O.F.にしては珍しく、3人の能力に差がほとんどなく、必殺技コマンドも似ている。これだけでかなり戦いやすくなっている。チームというより「仮想単独キャラ」といった感じだ。

そのため、キャラによって若干操作の違う技を間違って出してしまうことがよくあるが、それはご愛敬というもの。キャラの差が少ないのはなによりの武器だ。

●餓狼伝説チーム

■テリー ■アンディ ■ジョー

いわずと知れた三バカ大将

チーム力は十分にあるし知名度もある。使用頻度の高いチームの一つ。なにより、前作と比べてコマンドの変更点が少なく、プレーヤーも「慣れている」のが最大の強み。

だけど、キャラのタイプが3人とも異なり、しかも技がパワーダウンしているのは難ありってとこ。

飛び道具の乱発はご法度だ。

●アテナチーム

■アテナ ■シイ・ケンスー ■チン・ゲンサイ

使いやすさ天下一！

このチームの特色は扱いやすさに尽きる！ なんといっても覚えるコマンド数が少なく、そこそこ使える技も多い。マスターするのも苦ではないから、まさに初心者向けのチームといえる。難をいえば、キャラにバラツキがあるというところだ。

しかし、なんと言ってもいちばんの魅力は、アテナ登場時のセーラー服姿に尽きる！

●女性格闘家チーム

■キング ■ユリ ■舞

揺れる胸、それが青春！

別名「ぶるんぶるんチーム」。K.O.F.がほかの格闘ゲームより人だかりするのは、このチームがあるからだ！ と思う。不思議とこのチームが戦っているときに見物人が多い。も〜、みんなスケベなんだからぁ。

人気一番ではあるが、戦力的には他チームにややひけを取る。ユリも舞も前作シリーズとは別人と思ったほうがいい。

見せる・たたきこむ・バカにする

王道邁進講座

この道を突き進め！

見せる芸風とは こーゆーことだ！

勝ち負けなんか関係ない。俺の相手はギャラリーさ！　と、いうプレーを目指すのがこのスタイルだ！　選ぶチームは当然のように「おねーちゃんチーム」に決定。炎を出す敵と戦うときには、わざと燃えてあげて、服を破くぐらいの気力が欲しい。

舞で戦うときはできるだけ動かず、CGを見せてあげよう！

できるなら声を聞かすのもいい。ほんとよく喋るしね。

たたきこむとは こーゆーことだ！

連続技に磨きをかけ、寸秒の見切りで敵の攻撃をかわし、フィニッシュは超必殺技。相手の戦意を挫くほど強烈なインパクトを持って戦うのだ！　すべてのプレーヤーの憧れともいえるが……実践した日にゃぁ、きっと友達がいなくなるぞ！
それでも爆進あるのみっ！

連続技が決まった瞬間は美しい。やられても本望って感じ…は絶対しない！　くやしー！

バカにするとは こーゆーことだ！

相手を徹底的にバカにする。これほど友達をなくし、対戦相手にぶん殴られそーなタイプはない。それでもヤルというなら止めはしないけどね。

実際、かなりハイレベルなテクが必要だから、上級者同士の対戦でしかお目にかかれない。

時間を食う分、やられるとかなりムカつくんだこれが！

試合中にアクビなんかするんじゃね〜〜！　ムカつく〜〜！

ひたすらよけて、Cボタンで挑発。ユリのヒップアタックや大門五郎の地雷震など、ヘボい技でのみ攻撃。逆に、超必殺技のみで攻撃など、相手を小バカにした戦法で戦うのだ。

一見初心者同士の対戦に見えて、その実、超ハイレベルの戦いというのも観客をバカにしてていいかも。

プレゼント

ご購読感謝！　本誌より皆さまに大プレゼント!!

①NEO・GEO CDソフト『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』　5名様

②『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』パンフ　10名様

ご希望の方は、とじ込みハガキのプレゼント欄で、該当する数字（この場合、①・②）に丸をつけて送ってください。

ただし、なるべく多くの人にプレゼントできるように、本誌掲載のすべてのプレゼント品を通じて、希望できる（丸をつけられる）品数は1点に限らせていただきます。

締切＝'95年2月28日(火)消印有効

火の玉ゲームコミック第4号の発売は、'95年春頃を予定しています。当選者発表は、発送をもってかえさせていただきます。

主役争奪大特集！

MOTHER2

~ギーグの逆襲~

Ⓒ1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

激白 マザー2の本当の主役は私だっ!!

仲良し4人組 ついに仲間割れ!?

ネスは主役失格!?

『マザー2』の主役は？　と聞かれたら、誰もが「ネス」と答えるはず。ところが、ネス以外の3人は、そのことにかなり不満があるらしい。「ホントの主役は私のはずだ！」。ポーラ、ジェフ、プーの3人が、胸の中の思い……“主役の主張”をブチまけた。はたして真の主役は誰なのか？

ポーラ、ジェフ、プーが語る「私はネスより活躍した!!」

ポーラ POLA

テレパシーと攻撃力貢献度ナンバー1!

インタビュアー（以下、イ）：まず最初に主役の主張をするのは、パーティの紅一点、ポーラさんです。

「出番が多ければ主役っていうのは、間違いだと思うの。やっぱりいちばん活躍した人が主役と呼ばれるべきでしょ？ その点あたしはものすごく活躍したわよ。まず、冒険を始めたばかりで右も左もわからないネスをテレパシーでツーソンまで導いてあげたわ。あたしが呼びかけなかったら、のんびり屋のネスのことだから、オネットでずーっと、犬やカラスと戦ってたと思うわよ。それに、ジェフを呼び寄せたのもあたしじゃない。あたしのテレパシーがあったからこそ、ギーグを倒す仲間が集まれたのよ」

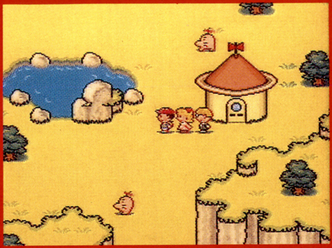
イ：なるほど。確かにポーラさんのテレパシー能力は重要な役割を果たしましたよね。

「まだあるわ。攻撃系の超能力って、あたしがいちばん得意なのよ。ネスもプーも、回復系の超能力を使うぶん、攻撃系に関してはイマイチだし、ジェフは超能力ダメでしょ。最後までみんなが生き延びられたのは、あたしの能力があったからなのよ」

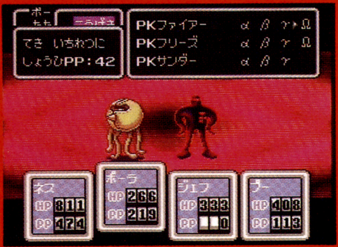
イ：戦いに勝てたのは、みんなが力を合わせたからなんじゃ……。

「何よっ。それじゃ言うけど、ギーグと戦ったとき、あたし……」

イ：うわーっ！ それ以上言わないで！ とりあえず、ポーラさんの主張はここまで！

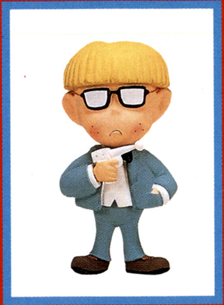


ポーラのテレパシー能力は、会ったことのない運命の仲間が出会うために絶対必要な力だった。



さまざまな攻撃超能力を使うポーラ。外見からは想像もつかないパワーでモンスターをなぎ倒す。

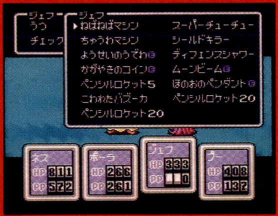
ジェフ JEFF



超能力はないけれど特殊な道具で大活躍！

イ：続いては若き天才発明家ジェフくんの主役の主張です！

「みんな、ボクのことを地味で根暗なヤツだと思ってるだろうけど、それは大マチガイだよ。確かにネスたちみたいな超能力はない。でも、ボ



さまざまな道具や強力な武器を使いこなすジェフの器用さは、超能力に少しも見劣りしない特殊能力だといえる。

バルーンモンキーやタッシーと心を通わせることができたのも、心優しいジェフだからこそ。

クには明せきな頭脳と、器用な指先がある。ボクの修理したグッズのほうが超能力よりも役に立つことだってあるよ。ねばねばマシンとか、スーパーチューチューとかね。そうそう、ボクがスカイウォーカーを修理したから、サマーズへ行けたってことも忘れてもらっちゃ困るな」

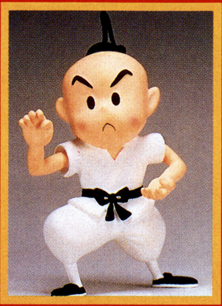
イ：言われてみると、地味なようで、ずいぶん活躍してますね。

「でしょ。それにボクは、バルーンモンキーやタッシーと心を通わせることができる。ポーラみたいなテレパシーはないけれど、動物と通じ合うことができるんだ。それに、アンドーナッツ博士がボクの父さんだってこともポイント高いと思うなあ。どうだい、スゴイだろ？」

イ：お父さんは関係ないんじゃ……。

「いーのいーの。本当の主役はボクで決まり。もう地味なんて言わせないぞ！」

プー
POO



一人だけでもギーグを倒せる実力の持ち主？

イ：最後はプー王子の主役の主張です。それでは王子、どうぞ。

「フン。そもそもオレは一国の王子だぞ。ネスたちみたいな一般市民とはレベルが違う。それだけでも主役になる資質があるんだ。今回はたまたま出番が遅かっただけで、本当だったらオレが主役で、オレ一人でギーグを倒したはずなんだ！」

イ：そ、そんな無茶な……。

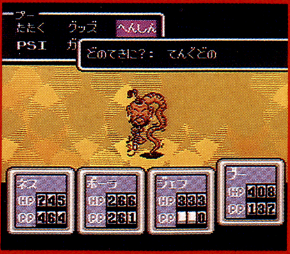
一国の王子・プーにとって、宝石の一つや二つ、たいしたことはない。さすがに太っ腹だ。

「まあ、それはともかくとしてもだ。オレのすばらしい活躍ぶりを思い出してみろ。サマーズの博物館でヒエログリフを見ることができたのは、オレが宝石を持っていたおかげだし、帰ってきたゲップーに苦戦しているネスたちを危機一髪で救ってやったのもこのオレだ。どうだ、このめざましい活躍。やっぱりオレがいちばん主役にふさわしいだろう？」

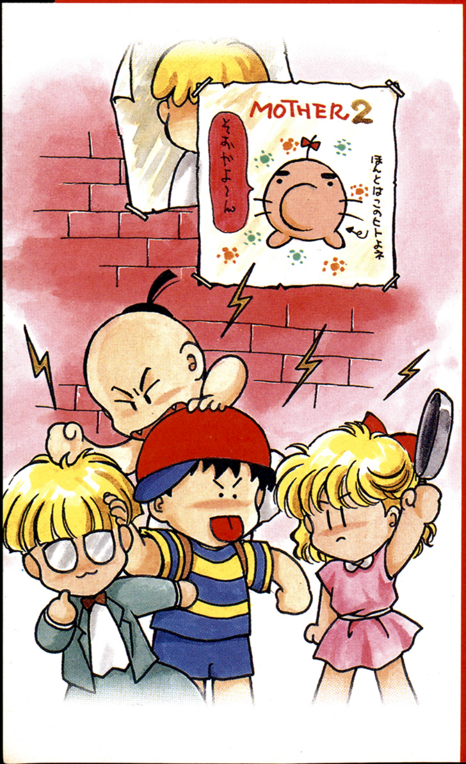
イ：すごい自信ですねえ……。

「ま、いざとなったらネスに変身して、アイツを亡き者にすりゃ……」

イ：そ、そんな物騒な……。



変身能力でネスになりすます……。主役になりたければ、それがいちばん早い手段かも。



★モンスター★★★★★★
なんでもナンバー1

『マザー2』で活躍するのは、4人の子供だけではない。多種多様のモンスターは、その異質さや親しみやすさで我々を引きつける。ヤツらの特性の「一番」をドドッと紹介！

イヤな敵ナンバー1

あれ

ほとんどの人が生理的嫌悪感を覚えてしまう、あれ。強いとか弱いとか、そんなことは関係なく、なるべくお目にかかりたくない敵だ。

憎めない敵ナンバー1

デベラー

敵の中にはかわいいヤツもいる。デベラーは、見た目がキュートで、しかもすごく弱い。こいつらと出会うと、ホッとするほどだ。

気味悪さナンバー1

ゲップー

居並ぶモンスター軍団のなかで、いちばん気味の悪いヤツといえば、文句なしにゲップーだ。画面の中から臭いが漂ってきそうだ。

希少価値ナンバー1

レアおたずねものムシ

このモンスターに出会ったことがあるだろうか？ 見ずに終わった人も多いはずのこのムシ。砂漠あたりにいるらしいのだが……。

スターマンナンバー1

さいごのスターマン

ギーグの手先のスターマンにもランクがある。なかでももっとも強いパワーを持ち、いちばんエライのがさいごのスターマンだ。

タコ度ナンバー1

タコ・ソ・ノモノ

タコによく似たメカのなかで、いちばんタコらしいのがコイツだ。なに、色が違うだけでみんな同じ形のメカ？ そんなバカな……。

まとも度ナンバー1

バッファロー

『マザー2』には奇妙なモンスターばかり登場する。だからまともなほうがかえって違和感がある。なんともおかしな話だ。

プレゼント

ご購読感謝！ 本誌より皆さまに大プレゼント!!

③スーパーファミコンソフト『MOTHER2』 5名様

④『MOTHER2』特製Tシャツ 5名様

ご希望の方は、とじ込みハガキのプレゼント欄で、該当する数字（この場合、③・④）に丸をつけて送ってください。

ただし、なるべく多くの人にプレゼントできるように、本誌掲載のすべてのプレゼント品を通じて、希望できる（丸をつけられる）品数は1点に限らせていただきます。

締切＝'95年2月28日(火)消印有効

火の玉ゲームコミック第4号の発売は、'95年春頃を予定しています。当選者発表は、発送をもってかえさせていただきます。

SUPER
日本一の成金特集

桃太郎電鉄III

©1994 HUDSON SOFT ©1994 AMCCUS

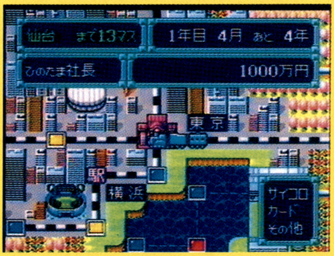
宮尾すすむもびっくり!!

がんばれ日本の社長

Hi！

儲かりまっか？ ぼちぼちでんな〜

日本全国の社長ファンの皆様！　おまたせいたしました！
ついにSFCで！　ついに「社長」になれる日が！　ついにやってきたので〜す！　そうです！　日本一の全国たらい回しツアー・金のあるかぎり店を買いあさるゲーム『桃鉄』シリーズがSFCに登場なので〜す！
新機能満載なのに、旧作のイメージを損なわず、それでいて面白さは倍増に倍増を重ね、今や『桃電I』のなんと8倍なのだぁ！（当社比）
ゲーム中に登場するイベント数はそれこそ無限大（ちょっと嘘）。デビルにとり憑かれるわ、天使にとり憑かれるわ、ボンビーはパワーアップするわ、支店は倒産するわの大混乱だ！　せっかく財産はたいて手に入れたお店も、台風や火山噴火や果ては怪獣の出現でボ〜〜ロボロ。
まぁ悪いことばかりじゃぁないけどね。時には思わぬ臨時収入や店舗獲得な〜んてウレシイ出来事も待っている。でも、やっぱし目的地一番乗りがいっちゃんウレシイやね！

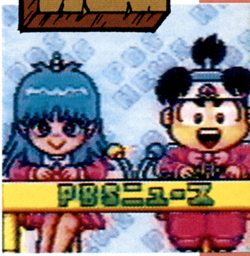


日本を舞台に東西南北かけずりまわって、ほれほれ物件買いあされ〜〜！　やっぱ世の中銭だよな！

デビルにとり憑かれたら、もう泣くしかないッス！

目的地一番乗りすればお金もお店もウハウハガッポガッポ！

実録 火の玉番長奮戦記



のっけから大赤字！ 辛いぜ。社長！

さ〜て、いよいよ全国の店舗という店舗を我が社の傘下に収める日がやってきた！ 手元にあるのは、わずかに現金壱千万円のみ…。

うりゃ！ サイコロの目は4。

いざ出発！…って、いきなり赤いマス？ え？ 七百万の赤字…？

心機一転！ 社長、生まれ変る！

いったいなにがいけなかったんだろ？…いかんいかん、のっけから負けムードを漂わせてはいかん！ そうだイメージを変えてみよう。もっと強そうで活気に満ちた感じに…

そして社長は番長になった！

やったぜ一番乗り！ これで日本も安心だ

勝負とは気迫と見つけたり！ 名前を変えたとたん一番乗りを果たしてしまった！ やっぱ気合いだよ気合い。何事もね。

援助金をたんまりいただいて、ここはいっちょ全店買占めといこう。一駅の店舗を買占めれば、そこからの収益が2倍になるのだ！

しかしっ！

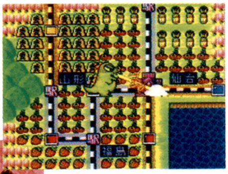
目的地一番乗り〜〜！ いやいや、盛大なお出迎えごくろーさん。お金までもらって歓迎されちゃうなんて至れり尽くせり〜〜！

ドジラ出現！

なぜなんだあぁぁぁぁぁぁぁあっ！

なぜ、買い占めたばかりの土地にドジラが出現するんだぁ！

ドジラを食い止めるにはモモトラマンを呼ぶしかない。そしてカードはライバルの手に！ あぁぁ、なんで使ってくれないんだよう…（泣）。



暴れ狂うドジラ！ モモトラマンカードがないがために、ドジラを止めるすべはなかった…。

ドジラによって被害を受けたのは我が社のみ。被害総額は膨大な金額。まったくトホホな気分…。

★カード一〇一枚てんこもり！

さーてさてさて、超特急で今回ゲームに登場するカードを紹介…あ、いや、羅列をしよう！

説明ははぶくけど、自分がどんなカードを手に入れたか？ まだどのカードを手に入れてないか。じっくりチェックしとくれ！

★ ★

急行カード・特急カード・新幹線カード・のぞみカード・リニアカード・1進めるカード・2進めるカード・3進めるカード・4進めるカード・5進めるカード・6進めるカード・スペシャルカード・ぶっとびカード・青ぶっとびカード・赤ぶっとびカード・みなぶっとびカード・ぶっとばしカード・テレポートカード・「も」カード・「く」カード・「て」カード・「き」カード・「ち」カード・東京カード・鹿児島カード・高知カード・仙台カード・沖縄カード・北海道カード・東北カード・関東カード・中部カード・近畿カード・中国カード・四国カード・九州カード・イエローカード・レッドカード・福の神カード・うんちカード・とびちりカード・あまのじゃくカード・牛歩カード・

こいつがキングボンビーだ! かなり嫌な奴だ!

恐怖の魔王 キングボンビー出現!

ライバルの連れているボンビーになにやら異変がおこった。こ、これが噂に聞くこのゲーム中最悪の存在キングボンビーの出現なのかぁぁ!
どんどんお金が捨てられてる。
どんどんお店が捨てられてる。
どんどんカードが捨てられてる。
トップ爆進中だったライバルがみるみる最下位に転落していく。
よかったぁ。本当によかったぁ。自分の後ろにボンビーがいなくて!

追い打ちダメ押し モモスラ誕生!

ライバルが買い占めた土地にモモスラの卵が!
対抗カードがないために、残り少ない店舗が破壊されてゆく〜。
勝負に不運はつきものなのさ…。合掌…。
運のないときは悪いことが重なるものだ。運命ってよくできてるよな。不運がかさなって一気に最下位。こーんなことは、しょっちゅうあることさ! でも、これが自分の身に降りかかってきたら…。

運が悪けりゃそれまでさ!

カードで荒稼ぎ!

カードは有効に使ってこそ花!
特にクリスマスカードや福の神カード、福引カードなんかは使うとシアワセいっぱいの幸福が訪れる。
地道だけど十分シアワセよね。というマイペース派におすすめ!

まだまだ続く大災害

やっぱりさぁ〜、人には生まれついての運命ってのがあるワケでさ〜。なーんて哲学にひたれるゲームが過去にあったであろうか? 否!
モモスラの次は火山噴火。つくづく不運なライバルであった…。

荒れ狂う火山と街を襲う火山弾! 関係なければ笑って見てられるけど、当事者には笑えない。こりゃ切実〜。

そして火の玉番長圧勝!

そして運命の一年の決算日! やりました! とうとう日本一の社長になりました! いや、ここでは社長ではなく、あえて番長と呼ぶことにしよう! いよっ日本一!

オナラカード・サミットカード・冬眠カード・刀狩りカード・ふういんカード・倹約令カード・大地震カード・マルサカード・たいらのまさカード・徳政令カード・おひるねカード・カード出前カード・場所がえカード・ぱろぷんてカード・江戸っ子カード・ダビングカード・もうかりまっカード・テレホンカード・福引カード・スリの銀次カード・充電カード・カメレオンカード・あっちいけカード・クリスマスカード・モモトラマンカード・ふみたおしカード・バキュームカード・なすりつけカード・いちかばちかカード・借金カード・偽造カード・とっかえっこカード・666カード・参勤交代カード・わからずやカード・独占禁止カード・デビルカード・リトルデビルカード・キングデビルカード・エンジェルカード・ゴールドカード・プラチナカード・ダイヤモンドカード・保険カード・クレジットカード・イトーヨーカード・レンタルカード・予約カード・まとめ払いカード・乗っ取りカード・天運カード・ブロックカード・リストラカード・おまもりカード・できごころカード・かくれみのカード・ちばばカード・金太郎カード

色モノ決戦 キングボンビー VS メカボンビー

手に汗握る戦いがなぜか月面で繰り広げられる！
キミの将来を決める大事な一戦なのだ！

各地にちらばるRマークのポイントにとまれば、メカボンビーを作れる！　製作には五億円必要だけど、積み立てもできるから安心して投資してくれ！　長丁場のゲームならぜひとも必要だ。いつかメカボンビーの力が必要なときがやって来る。きっと来る。絶対来る。来なければ呼び出すまでだ！　なんといっても、キングボンビーを退かせる唯一の手なんだから。だから、作っておきなさい！

プレゼント

年末年始は、家族や友達と一緒に『桃鉄Ⅲ』をやろう！　というわけでソフトを5名様にプレゼント。

ご希望の方は、とじ込みハガキのプレゼント欄に、該当する数字（この場合、⑤）に丸をつけて送ってください。

⑤『スーパー桃太郎電鉄Ⅲ』ソフト　5名様

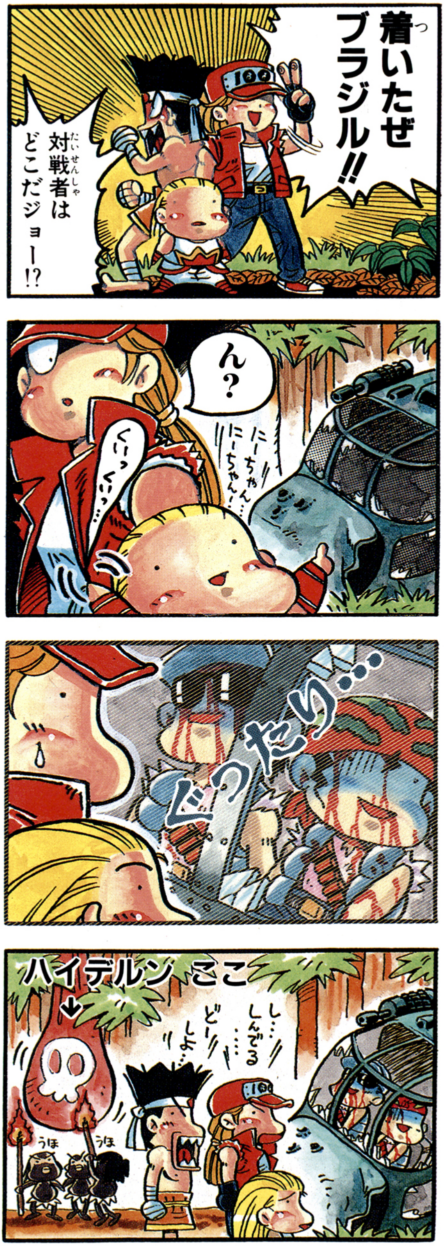
ただし、なるべく多くの人にプレゼントできるように、本誌掲載のすべてのプレゼント品を通じて、希望できる（丸をつけられる）品数は1点に限らせていただきます。

締切＝'95年2月28日(火)消印有効

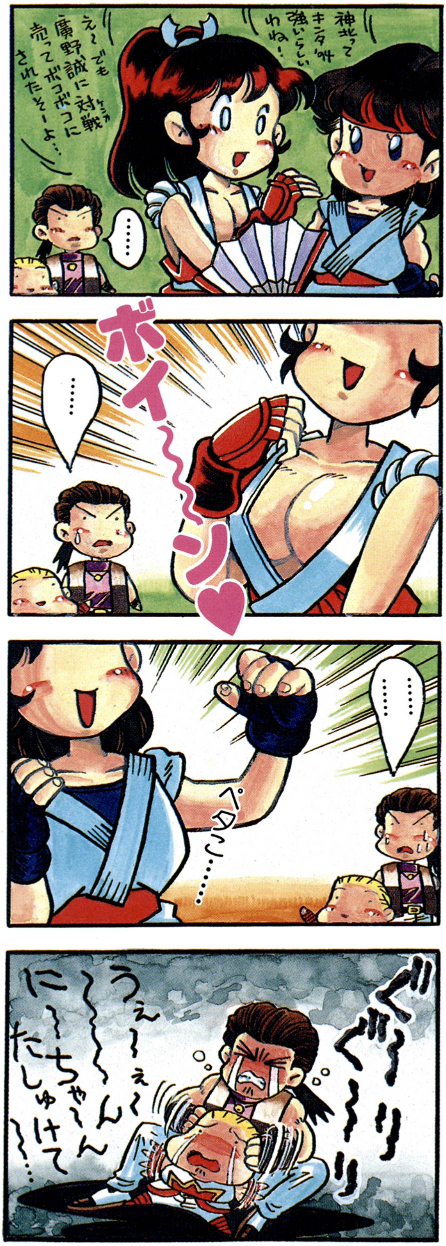
当選者発表＝火の玉ゲームコミック第4号の発売は'95年春頃を予定しています。当選者発表は、発送をもってかえさせていただきます。

神北ハヤト

♬はぁ〜〜る ばるーきたぜ ブゥーラ ジィ〜ルゥ〜〜♪



ユリはロバートの彼女！ 舞はアンディの彼女!!



ロバートにー票!!

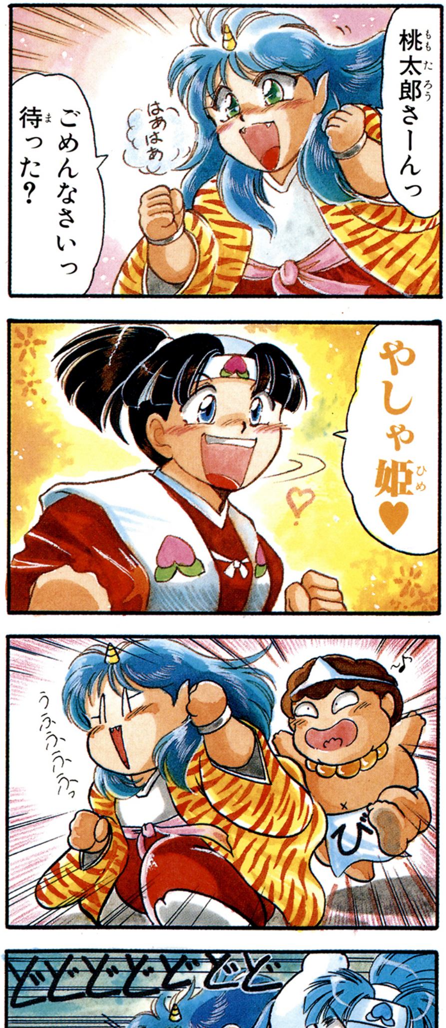
MOTHER2 佐々木よしの

うれしいとき

未来の偶像

萩原かおり

つかまえてごらんなさーい♥

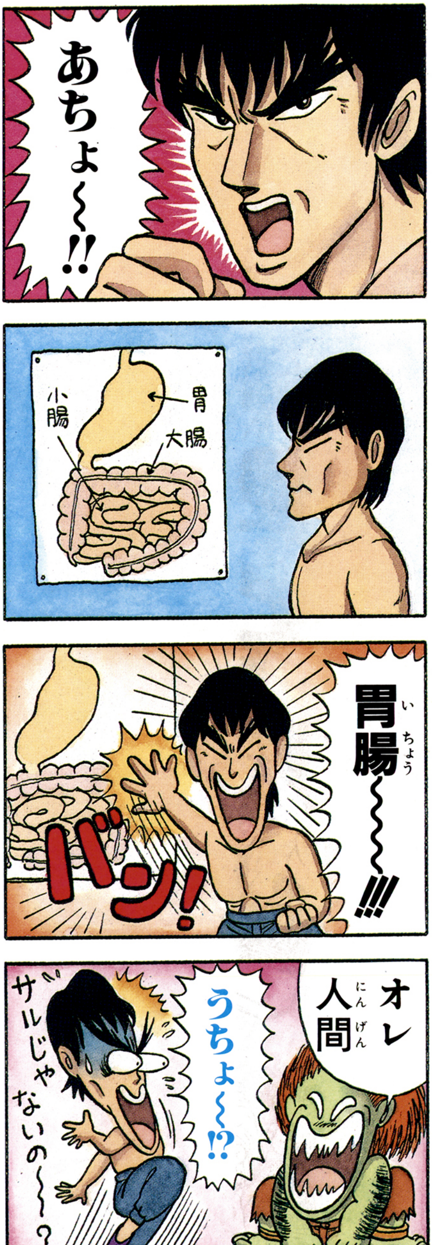


つかまえてごらんなさーい♥②

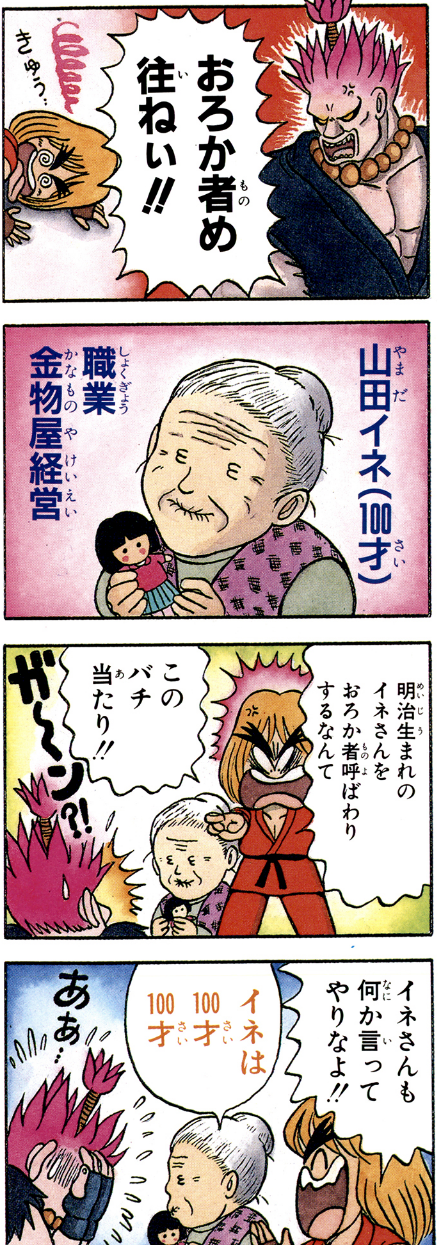
スーパーストリートファイターⅡX

水戸いずみ

なんだそりゃ？



イネさん



THE KING OF FIGHTERS '94
©SNK 1994
痛快！4コマファイターズ！
……
イラスト：神北ハヤト

正義は勝つ！
うぅっ
あんなふうに育てた覚えはないぞい
勝手にしろ。
神谷順
FIRE² サイコソルジャー
あんたら有名やけどここじゃオレのほうが古株やで！
じゃん！
あんたたち…誰？
アテナとケンスウどこいったの。
ぼそっ
しーん
……
……？
おっ？
ねえ…誰？
特に左の人。
ひどおい♫
ガーン
古株すぎて覚えちゃいねえ!!

©SNK 1994

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

がんばれゴローちゃん

がんばれゴローちゃん2

思わぬ天職

策士タクマ49歳

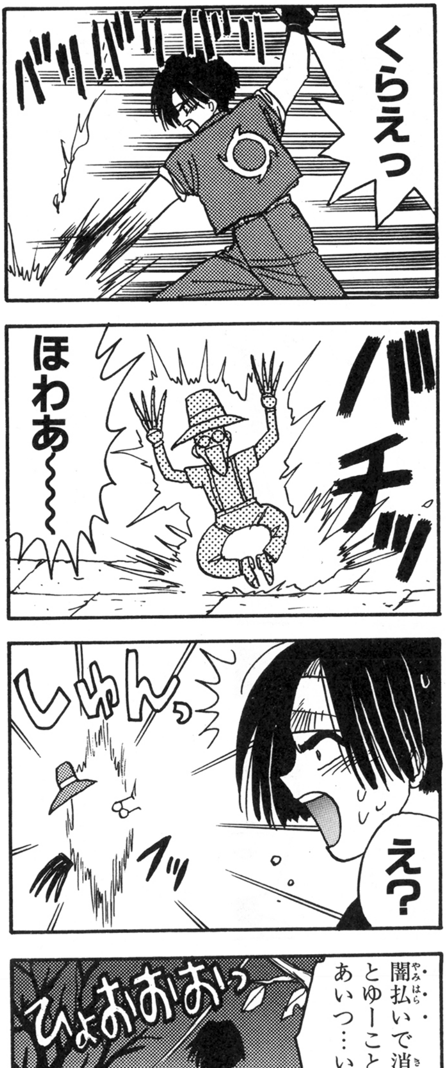
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

なんだか腹立つ男

イタリーの秋晴れ

正義は勝つ!

拝み屋 京ちゃん



制服な二人

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

乙女の思考回路

大地の力をあやつる男

正義は勝つ！

成長促進委員会

吸いとらないで体力

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

気になるサカザキ親子

よい子のネオ・ジオ相談室

◎おわり◎

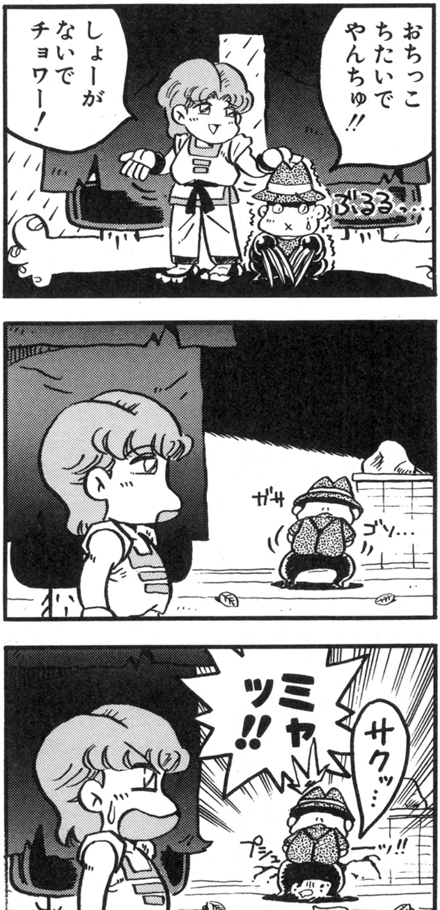
K・O・F'94銀河編
おやじマニア!!
©SNK 1994
ブンブン
アッテナ!いっきもぉーーす♡
キラキラー…
ガーン!
ばっ!
負けてたみゃるかでやんちゅ!!
チョイ!いっきみゃーちゅ♡
ガーン!
うっきっきーー…
ばっ!
ほ〜れほれ
POW
うほ!!
'95にはF・Hチームと忍者チームの出場を切に願う快(怪)男児!!
神北ハヤト♡
俺もだ!担

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

それは愛があるからっ!!

大佐ァ!!

「記憶にございません」神



うつふん チラリ♥

このネタ好きねエ㊥

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

そんなバカなでガンス!

や やられたでガンス!!

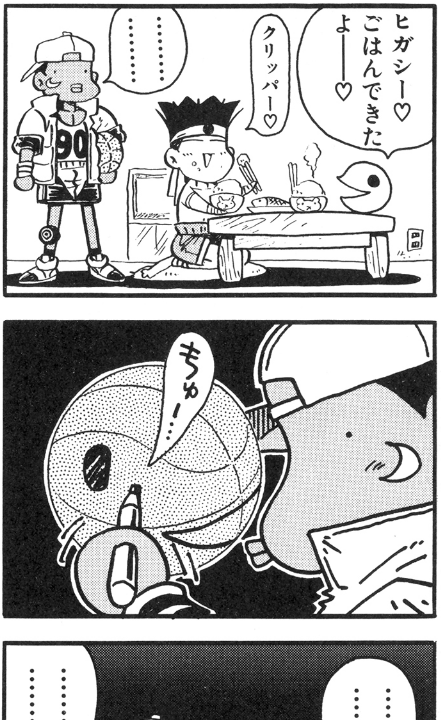
幻影

このマンガは声を出して読もう!

「だから、どこの国?」キョー
「ガイ・コ・ク・!」ゴロー
「うりゃー!」キョー
「うぎゃー!」ゴロー

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

ボールは友達(ともだち)♥



デスバウンド誕生秘話!

♪ドン ドン ドン♬ ♬イェーイェー ウェーウェー ゲレーッ

◎おわり◎

ひいき100%

すなはま さとみ

まぜて

©SNK 1994

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

許可

わがまま

見たい

恒例にしてほしかった

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

スカウト

説得

あのことって何だろう…

ひいき100%

アバタール

ヘルプアタック

ヘルプアタック大成功。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

かっちょぶう

きゃーーっ♥

なんばさん ゴメン

◎おわり◎

春はくるか!?

田中和仁

仙台在住
ラッキー・グローバーさん

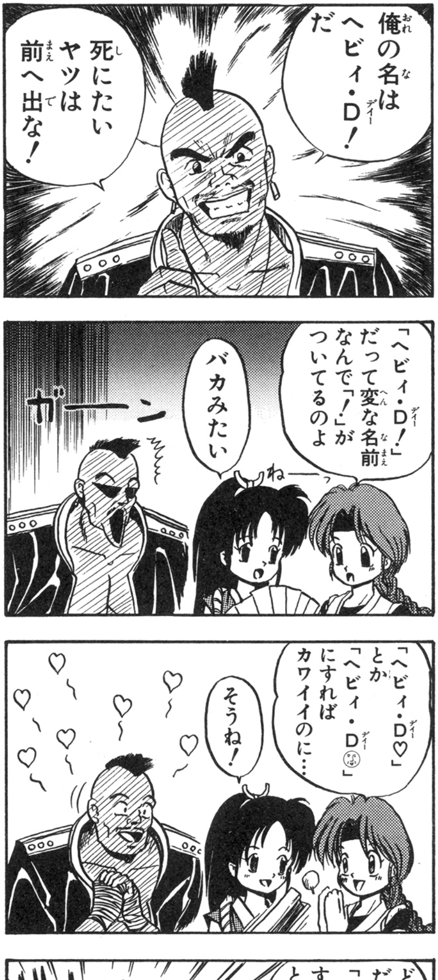
ユリちゃんマイラブ…

©SNK 1994

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

兄として友として

君の名は…



春はくるか!?

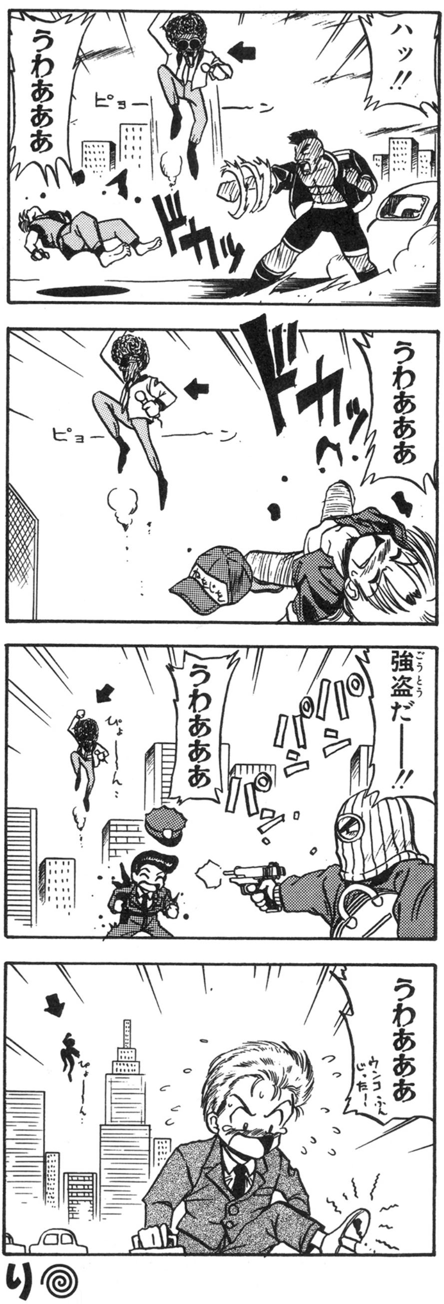
K.A.O²

キングのあたまのおくのおく…

捨てる物あれば拾う者あり

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

とんでる男



バクハツ五郎と不安な二人

◎おわり◎

焔のポエマー
エレキテル
練習中
雷光拳
あっ
ウガッ
すっすまん 京
大丈夫か？
急に前に
出てくるから
俺は平気だ
今のは
効いたぜ
紅丸
へへっ しびれたぜ
ぜんぜん
気にしちゃ
いない
から
お前も
気にするなよ
それに
わっ
しびれさすなら
俺にもできるぜ
ガガガガ
ぐおおおお
ああああ
北神亮
©SNK 1994

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

ジェネレーションギャップ

アニキのヒミツ

きこえるかも①
ブラストアッパー

きこえるかも②
フェニックスアロー

ヒザカックン… どころでない!!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

日本ステージ
〈音編〉

ヘリが墜落した

喜怒哀楽

びく
教官ハイデルンは俺たちが勝ってもうれしそうな顔をしない怒っているのかうれしいのかわからない
ピシ
びく
何を言うんだラルフよく見てみろ!!
クラーク!?
だだだ
だだ
↙通りすがりのネコ
喜んでる喜んでる
にゃ〜っ
よっしゃ!
うまいぞ——っ
精気でカンパイだ——っ
怒ってる怒ってる
びく
ぐりゅりゅりゅ
ひぃ——っ
ぐああ
ぴく
↑通りすがりの人

働き盛り

おっチョイ昼はまじめに働いてるな
かんしんかんしん
あ…
おとーさん肉かって——っ
じゃあその肉500グラムもらおうか
へいっまいどっ
今夜は焼肉
私はこれでも昼はまじめな肉屋でやんすこれが夜なら奴にもう一度挑むのにウキョキョキョッ
でも夜は今は働くんでやんす
くうっ
ガサガサ
へいっおまちっ
あっ
ぶ
おうっ
おとーさーん

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

そば打ち道場

肉・体・美

◎おわり◎

東洋激珍ツアー

©SNK 1994

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

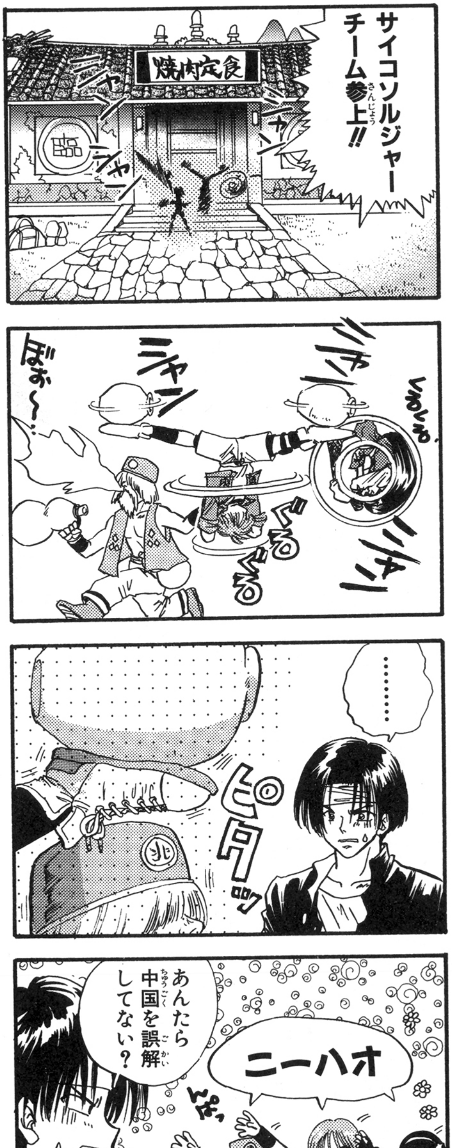
うわさのキム

キムとお勉強

愛のキム

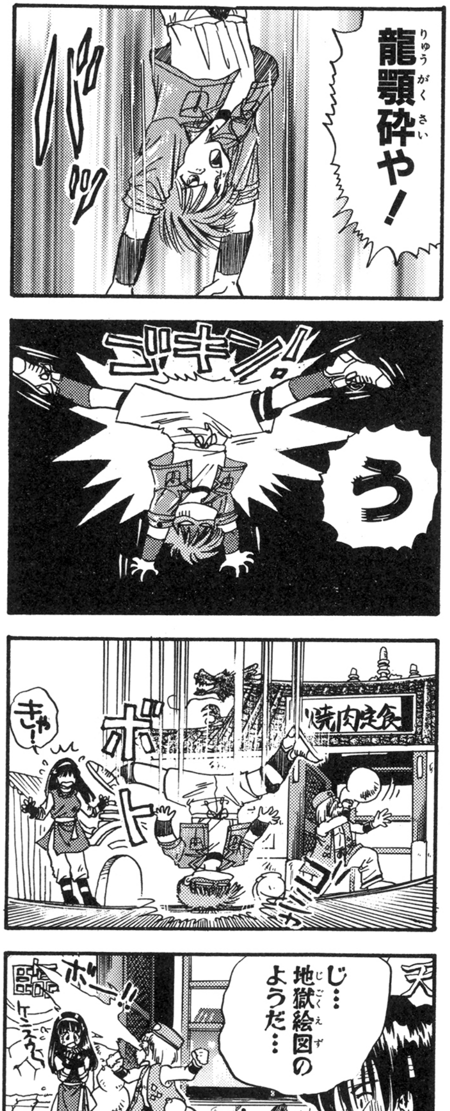
次の相手はあんたか
む⁉
君いくつだ⁉
え？……19だけど
何⁉ 19で学ランを⁉
君は留年したのか？学生気分が抜けないのかどっちだー!!
いいや！
か関係ねーだろ
受けてみよ愛のムチ——!!
飛燕斬!!
あんなのとチームだなんて…
う〜
わーなんだコイツ

中国雑疑団


焼肉定食
サイコソルジャーチーム参上!!
ジャン
シャン
シャン
ぼぉ〜
くるくる
ぐるぐる
………
ピロリ
あんたら中国を誤解してない？
ニーハオ
んぱっ

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

ケンスウくん



キングさま

◎おわり◎

ウッキーウヒャー

地震・雷・火事・格闘

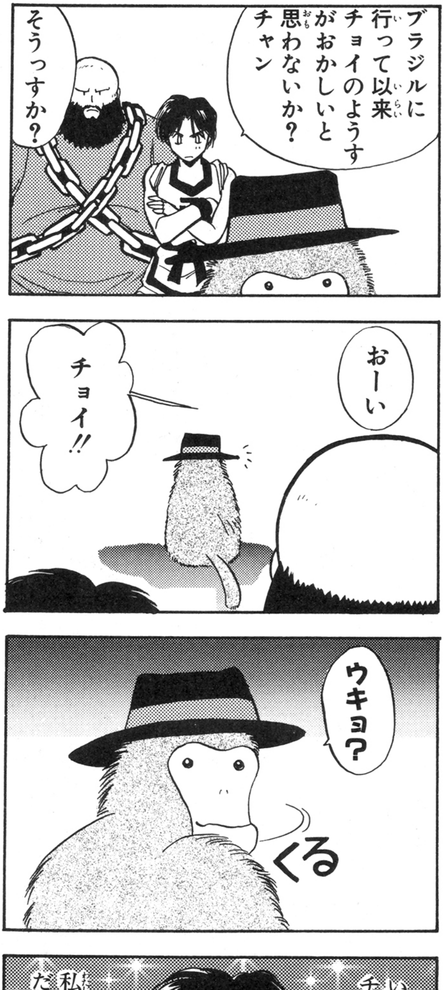
珠梨やすゆき

©SNK 1994

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

りんごりらっぱ

ウッキーウキョキョ



超チャン・コーハン

超チャン・コーハンZ

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

燃えるぜ！

ウッキーうぷっ

◎おわり◎

いよいよ決勝ね♡
みんな絶対勝つよ!
おーーっ!!
THE KING OF FIGHTERS '94 決勝ROUND
華麗なる対決・水上広樹・

©SNK 1994

BATTLE1 不知火舞VS.シイ・ケンスウ

BATTLE2 キング VS.チン・ゲンサイ

FINAL BATTLE ユリ・サカザキ VS.麻宮アテナ

ゴー
GO!!
やっ
はあ
たあっ
この人…
はっ
はっ
はっ
くっ
強い!!

あぐっ
これで終わりよ
サイコ…
体力ゲージ点灯！
極限流
超究極奥義!!
はっ
気力ゲージMAX!!
ふっ
なに
ええっ!!
GO!
ユリに
ユリちゃんに
娘に
なにするんじゃー!!

いやあ〜っ!!
すん
翔吼拳!!
きゃ〜〜っ!!
きゅ〜
龍虎三連殺（ウソ）
よゆうっチ♡
まあ とりあえず勝ったわね!
と ゆーコトは!

THE KING OF FIGHTERS '94
優勝 イギリスチーム!!
やったー
おめでとう 美しい お嬢さんたち!
うわー♡ 賞金だァ!!
ルガール様 コレクションに なさらなくて よろしいのですか?
……… いいのだ!
きゃい♡
きゃい♡
ユリはねェ! ユリはねェ!
アンディとの 結婚資金に しよーかなァ
やっぱり 貯金よ!
まだ死にたく ないからな…

♡おしまい♡

マンガ家のお部屋
第一回 佐々木よしの ゲームとは時間との闘いで御座います

「下手の横好き」です

学生のころは、ほとんどゲームをやっていませんでした。ファミコンにハマるきっかけになったのが『ドラゴンクエストⅣ』でしたんで（遅いですねー（笑））、ゲームをやるようになったのは、わりと最近なのです（最近…でもないか…）。

「ドラクエでハマった」ということでもわかるように、私は**トロ**い。信じられないくらい**鈍い**。アクション、シューティング、レース、格ゲーなんてもってのほか。…好きなんですけどね、アクションもシューティングも（涙）。格ゲーだって好きですから、やるだけはやるんです。こういうのを「下手の横好き」っていうんですね。どなたか心優しい方、こんな女でもうまくなる方法があったら教えてください。

そんなわけで、RPGをよくやるんですが、これがまた…時間との戦いなわけです。漫画描きというのは、締切りを持つと原稿が上がるまで、何もできないことが多かったりするので、クリアできないままのソフトがたまっていって、…ということになりやすいのです。してまた時間ができたころに、新しいゲームが発売されたり、ほしかったソフトが安くなったりすると、買ってきて始めちゃって、そのうちまた次の締切りがやってくる。

…泥沼（涙）。

「育てモノ」ってありがたい

そんななかに一筋の光明、それがいわゆる「育成シミュレーション」！ すぐセーブできるし、エンディングまではさほど長くない道のり、何度でもできるマルチエンディング、反射神経が関係ないシステム。なんてありがたいゲームでしょう。惜しむらくは、ソフトの種類が少ないことでしょうか。あくまでほかのジャンルに比べたらですけど。あ、あとグラフィックも重要ですね。女の子が可愛いというのは、とても大切なことです（…って私がいうな）。女の子に限った話じゃありませんが、手軽さからいくと、キャラクターものが楽でいいです。

「育てモノ」は、仕事と仕事の合間や仕事中の気分転換に、まさしくぴったりなジャンルなのでした。だからメーカーさん、もっと「育てモノ」出してください（笑）。

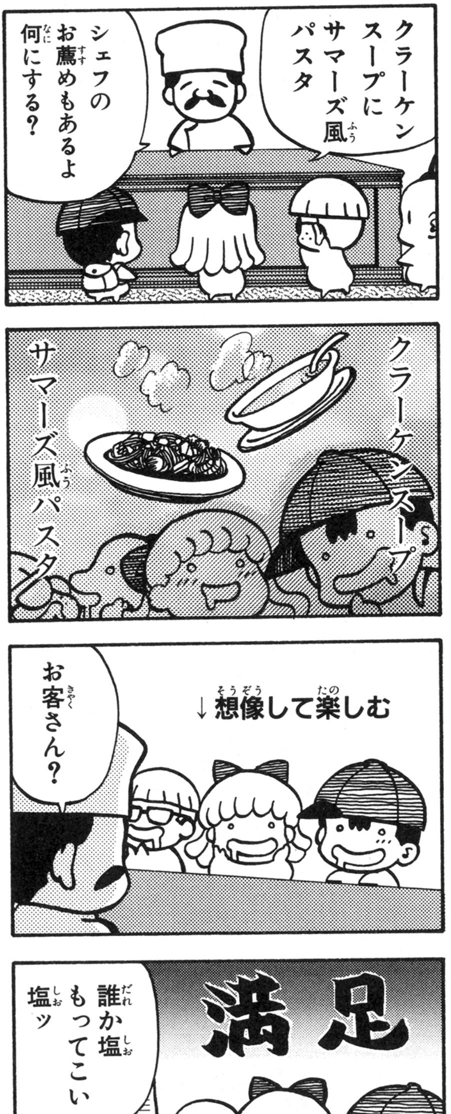
でも結局はゲームが好きってことなんですよね。「時間ないー」といいながら、面白そうなソフトは買ってきちゃうし（仕事中に『FFⅣ』をクリアしたなんていいません。『プリンセスメーカー2』だってやってません（笑））、テーブルトークRPGだってやっちゃうぞ。誘われれば「下手なんだけど」といいながらもゲーセンにいってしまうのでした。だから大○水さん、バーチャの対戦は手加減してね（笑）。

COMING SOON!
MOTHER 2
ギーグの逆襲
4コマ大冒険(ビッグアドベンチャー)!
LOVE
FRIENDSHIP
BRAVERY
WISDOM
CAST
NES
POLA
JEFF
POO
etc...
イラスト：秋月しょう
©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

類は友を以て集まる

佐々木よしの

しあわせな気持ち



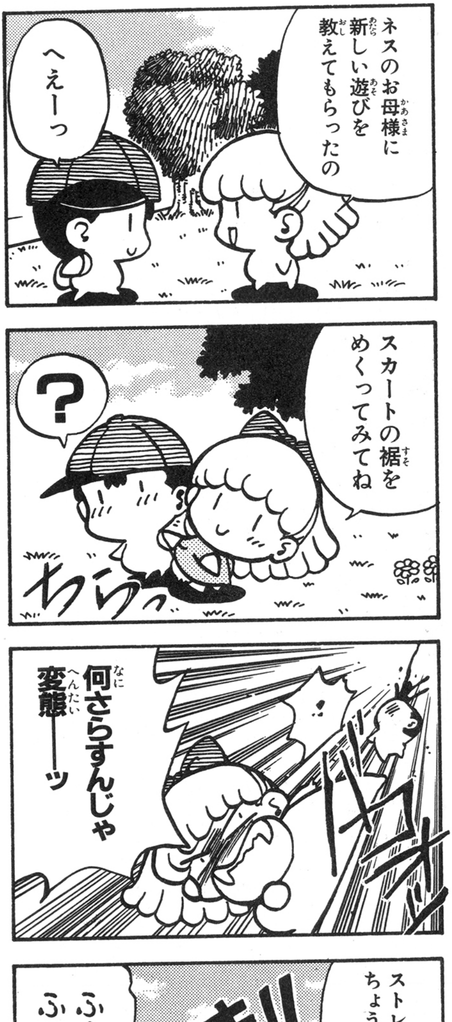
©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

MOTHER2

ダイナマイト・マミー

記念写真

近頃のおあそび

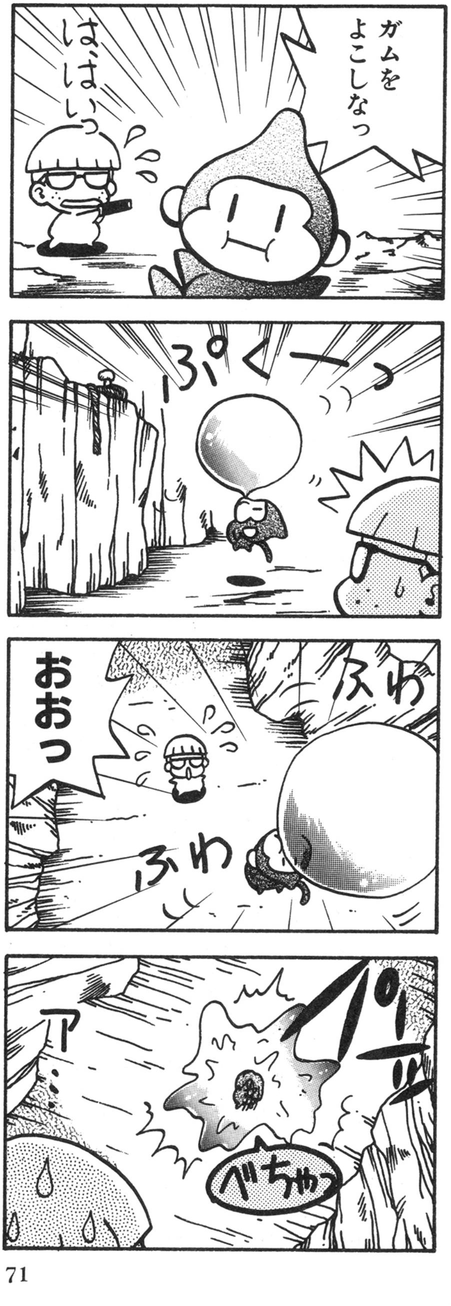


重大なヒミツ

MOTHER2

風船猿（ふうせんざる）①

風船猿（ふうせんざる）②



おやこの対面

乙女心となんとやら

MOTHER2

輝ける未来

砂漠でディナー

おわり

想い出裏話（おもいでうらばなし）

秋月しょう（あきづき）

写真のオヤジ（しゃしん）

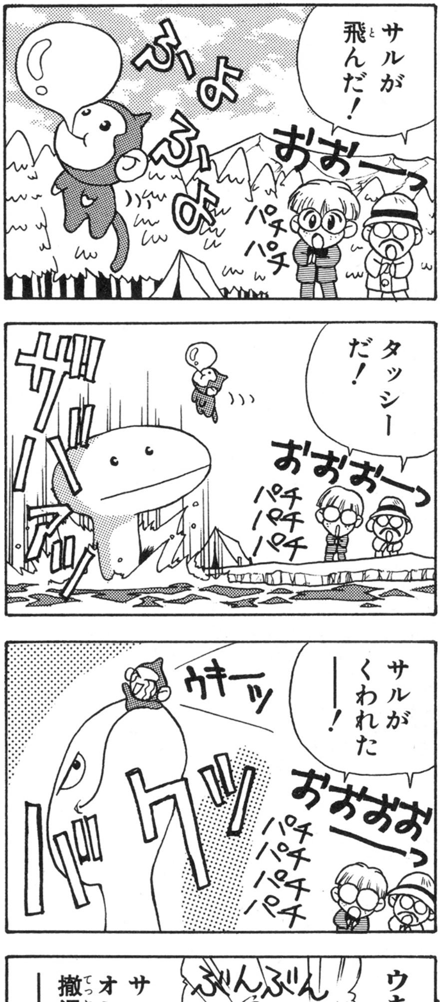
©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

MOTHER2

父の姿

バッドモーニング

タス湖にて


サルが飛んだ!
ふよふよ
おおーっ
パチパチ
タッシーだ!
おおおーっ
パチパチパチパチ
サルがくわれた——!
ウキーッ
おおおおっ——っ
パチパチパチパチ
ウキーッ!
ぶんぶん
サルのオヤジだ! 撤退だ——っ!!
おおおおお〜っ
ベキベキ

実は

お腹すいたなー
うん
ぐうう
ぐきゅるる
こういうときはゴミ箱ゴミ箱——
おっハンバーガーだー♡
ちょ…ちょっと…
がさごそ
がさ
HOTEL
うまいっ!
もぐもぐ
ふうううん
おおお…
く…くってるよオイ…
よお兄弟
よー
ぬぎっ
キャアアアアアア
あれ

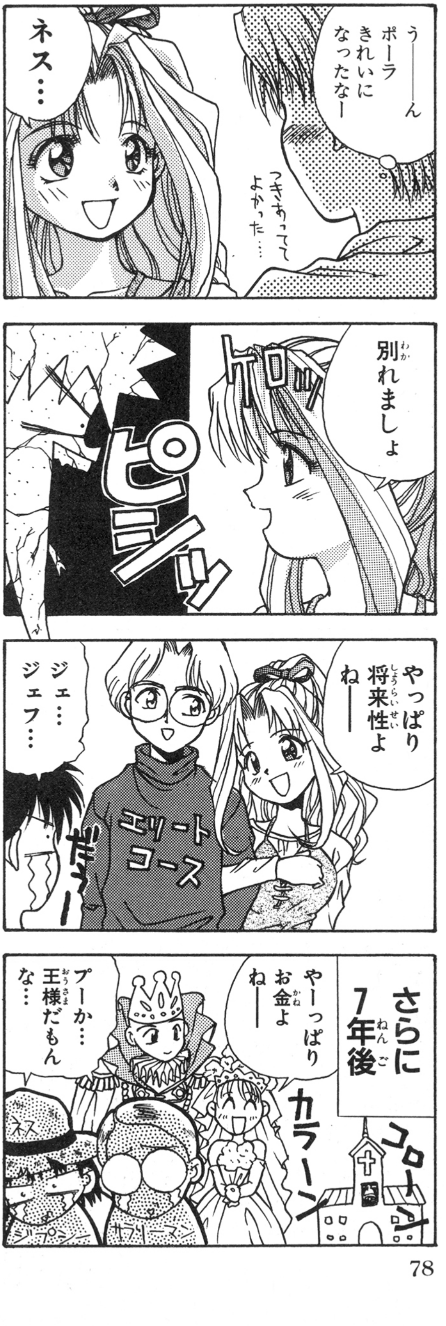
メカ

本当にメカに変えていいのか？
うん♡
やっぱりハイパーでかっこいいメカだな
かわいーのかわいー—のかっわいーの
POLA
頭脳マシンなんていーなー
格闘ロボだぜ！
なんじゃこりゃあああ！
うおおお
はいぱぁ
かわいい
かくとうろぼ
ぼろっ
しくしく
ずーん

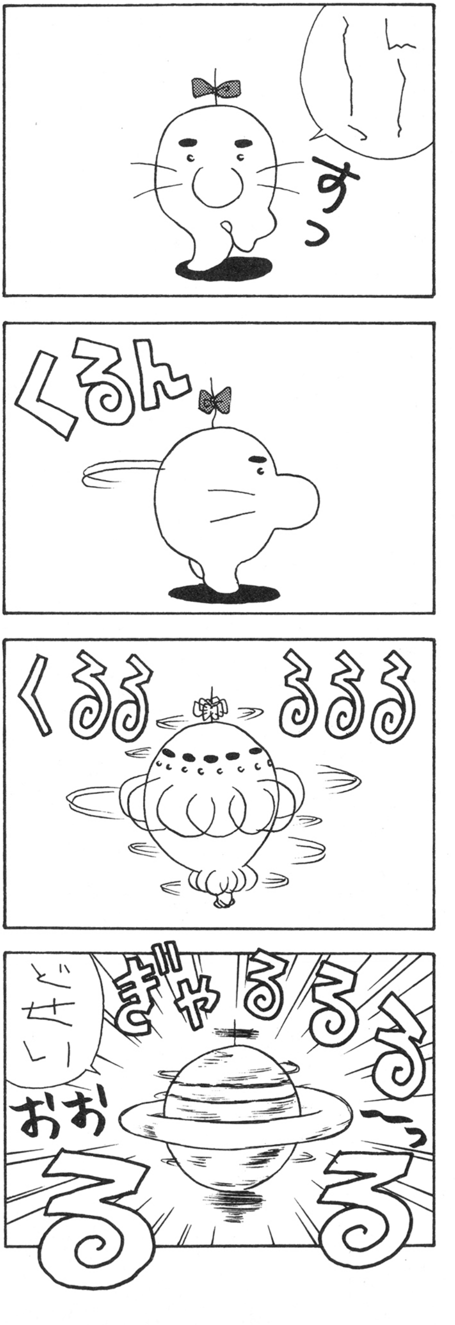
メカS（スーパー）

ジェフの改造で合体できるよーになったぜ！
おおっ
合体だ！
ずのう
かわいい
はいぱぁ
かくとうろぼ
友情合体!!
がっきーん
これでみんなの気持ちは一つだぜ!!
ばーん
おおっ
はいぱぁ
かわいい
ずのう
かくとうろぼ
さっさと進め！トロいんだよ！
ガタガタ言ってんじゃないわよー！
……
ぐら
あばれるなコノヤロー！
何してんだバカ！

ENDINGから7年後

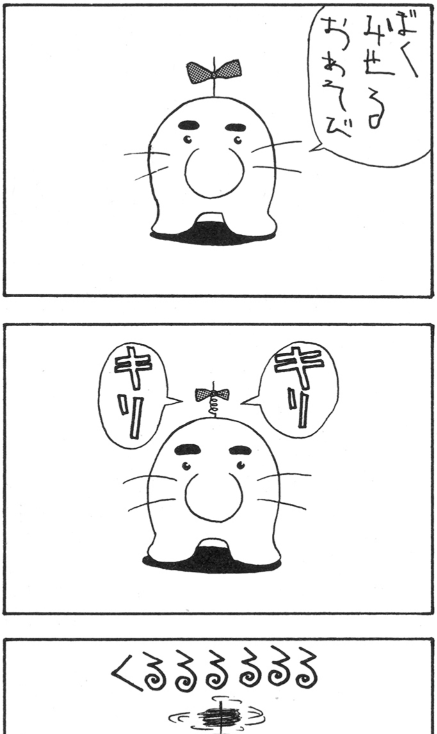


名前の由来

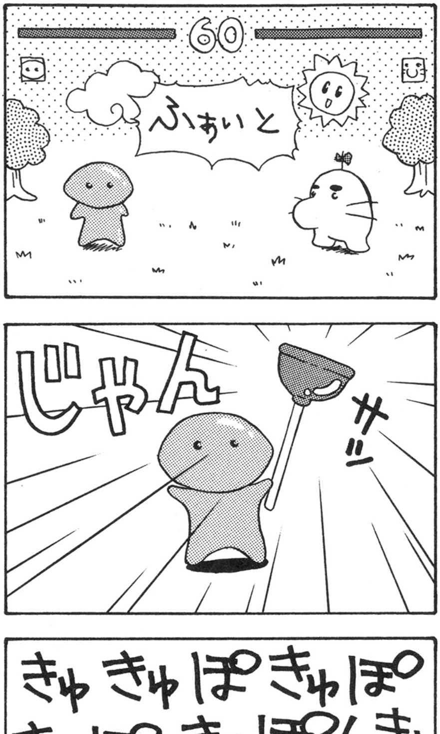


MOTHER2

どせいさんのお遊び



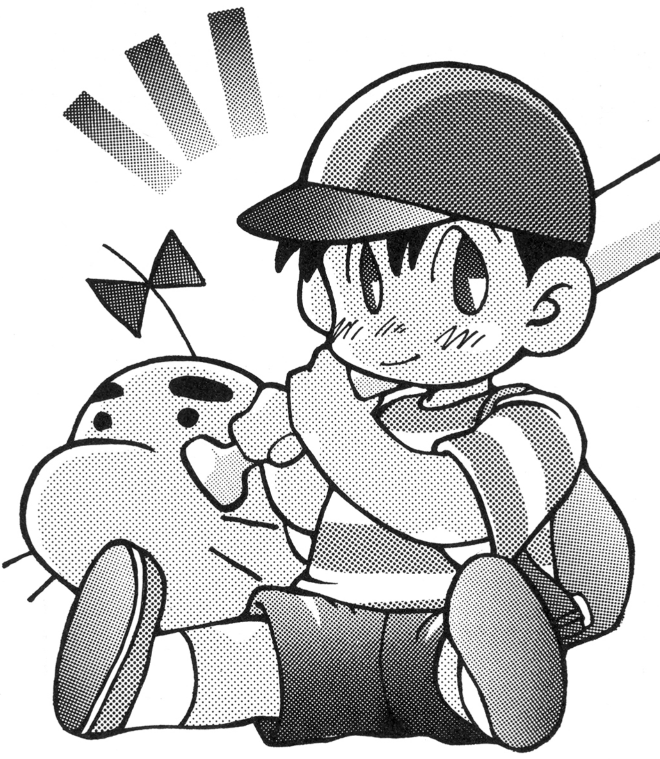
グミ族VS.どせいさん



おわり

マザーでゴザル

天野鬼丸（あまのおにまる）



©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

MOTHER2

ママ!!

こいつぁツライ

友情フォーエバー

うーん
このへんだろ ジェフがはこばれた病院は…
お金も少ないし病院行くのやめよーかな
えっ
ゴゴゴゴゴ
プーどーしたの?
さっきからずっと肩が重くて…
ズズズ

パパ

パパとママに電話しとく
私もパパに電話してくるネ!!
めずらしー
あもしもしパパ?
うふふ♡あ・た・しだれだかわかる?

MOTHER2

モテ²

テレぽーテーション

りらっくす♥

!!
ほら
マジック
バタフライ
ネスたちは
とても
リラックスした
うっとり
PPがないから
ききめがない
ガーン

モッ最高ッ!!

PPが回復する
サイコキャラメル
つかれたときは
コレだよネ!!
えーと
…原材料
水飴・加糖れん乳・米飴
砂糖・牛乳・植物性油脂
バター・乳化剤・オリゴ糖
…香料・食塩
あと
マジック
バタフライ
ぶっ
ふーん…

MOTHER2

深夜2時

魔法のお菓子

おわり

むかしはぼくら
いっぱいいたのに
・・・のた。
いっぱい…
愛しのどせいさん
ぷー
ぷー
ぷー
ぷー
ぷー
都波みなと
ぐっ
ドキドキ

MOTHER2

ピラミッドの怪

話が先にすすまないっス

素直な人

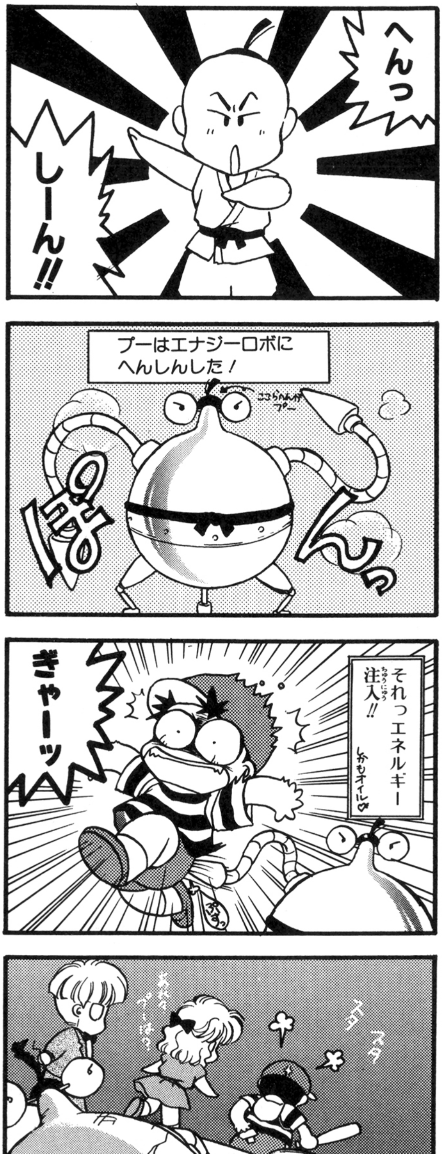
この先は あぶないぞ
…と注意したら お前は行くのを やめるだろうか
やめます
くるっ
あ…
MOTHER2 完

洗脳

ハッピーハッピー村
ちょっとキミ! ハッピーハッピー教に入らない!?
ぎゅんっ
わっ
入れば あなたの幸せは保証されるわ
今ならハッピー3点セットもついてくる!
入会はカンタン これにサインするだけ!!
あわわわわわ
ハッピー
ハッピー

MOTHER2

変身は全然成功しないっス



きょくたん

常識の壁

ジェフ君のウソ

MOTHER2

心は正直

どせいさんのりぼん

おわり

ボクら普通じゃないKids

北村 弓

手づくりの味

©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

アイアイ

存在の耐えられない軽さ

今どきの子供

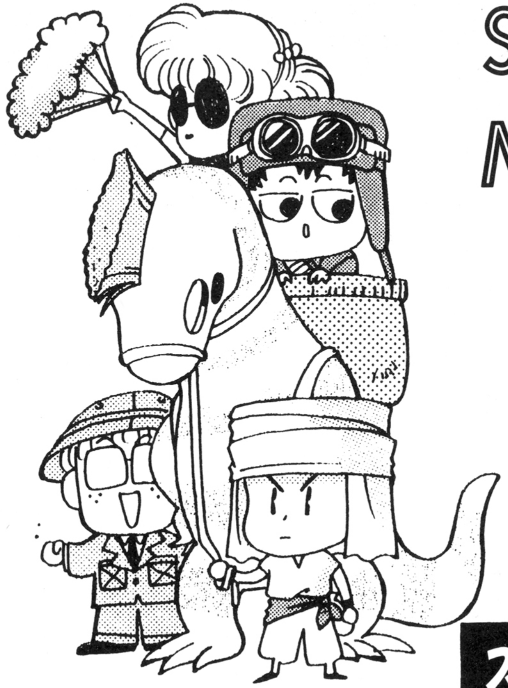
今どきの大人

MOTHER2

一期一会

無口なキミとおしゃべりなボク

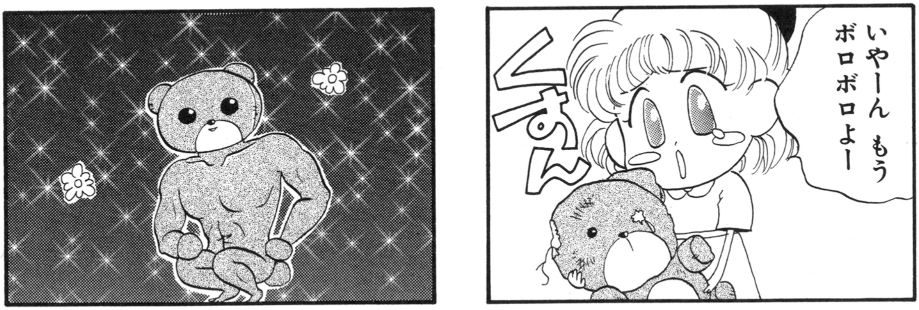
おわり



SPECTACLE MOTHER
（スペクタクル マザー）

林（はやし） キヨカ

ストロベリーストロング

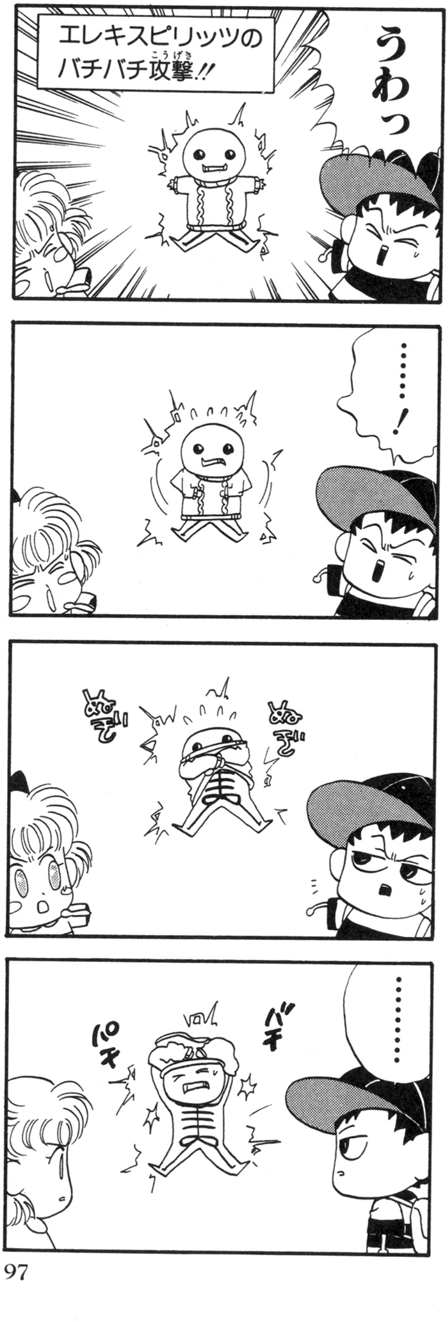


©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

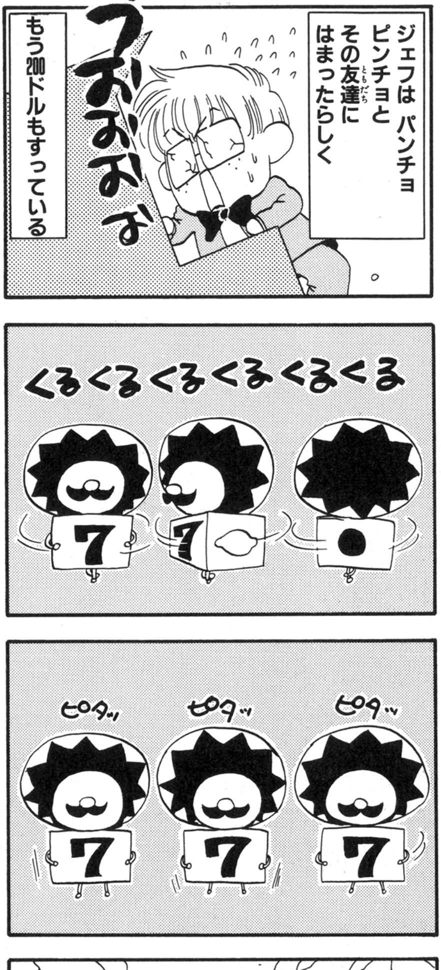
MOTHER2

君のため

電気ビリビリ



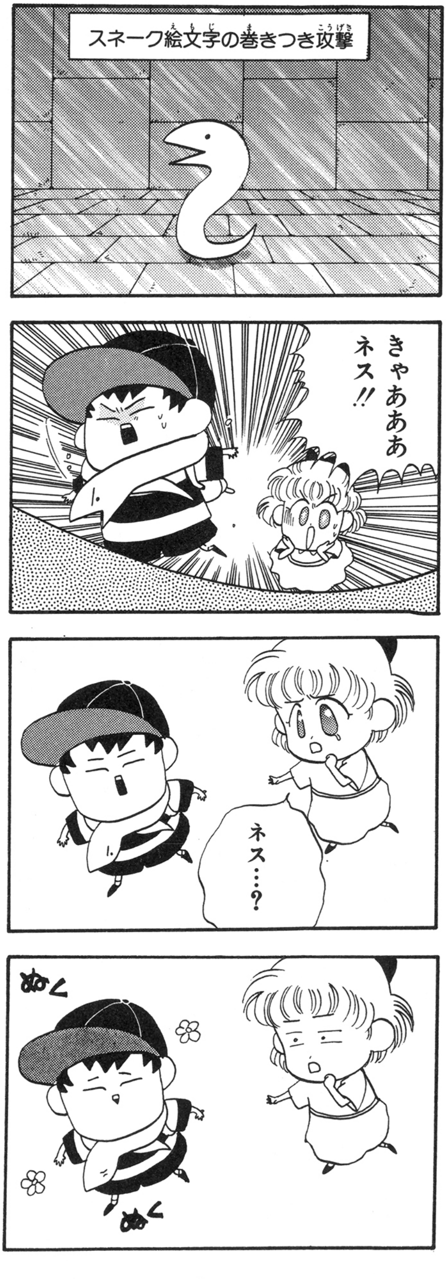
ほどほどに



チューチュートレイン

MOTHER2

スネークフィンガー



ぬれ手にアワー

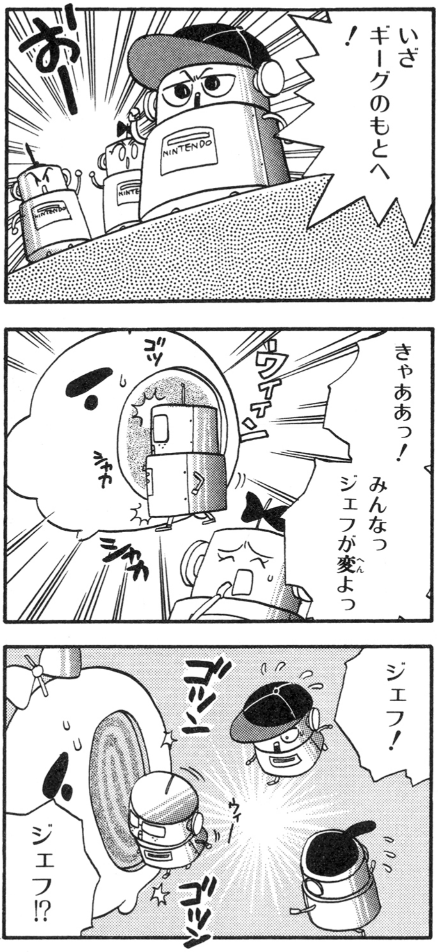
二つの願い

恋せよメオト

MOTHER2

発明バカ

アイマイミーマイン



おわり

楽しい食事

©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

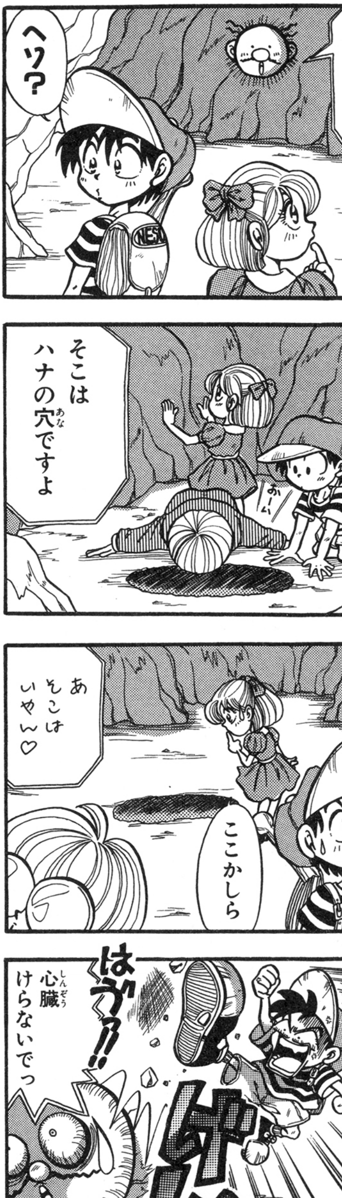
MOTHER2

商売だからね

むずかしいお年ごろ

他人のふり見て我がフリなおせよ

恐怖！ ダンジョン男



MOTHER2

本当に無意味なの

さだめなのだよ

おわり

©1994 Nintendo/ 1994 Sigesato ITOI/APE inc.

おもいっきり冒険がしたいとか
ゴオ
世界を救うんだとか
そーゆーことを考えていたわけじゃないんだけど…
なんだったのかしら何か すごい音がしたけど…
トコトコ

あら ネスちゃん 今の音 聞いた？
ウン
その音で 起きちゃったん だけど…
あら その顔は「見に行きたい」って言うのネ
え？
いいわ！ どうせママが 止めても 行っちゃうんでしょ？
せめて 着がえてから 行きなさい
えっ？
あのォ
だから
別に きょうみが ないわけじゃ ないんだけど… 今すぐとかじゃ
なかったん だヨネ

なんか
ママは行け行けって
言ってるみたい
だったし
特に怖いって
ことも なかった
から
いんせきが落ちたって
言ってたケド
けっきょく
追い返えされるん
だヨネ…
落ちたときって
どんなだったろォ?
おかえり
ネスちゃん
にぱ
何も言わなくて
いいの! ママは
わかってるつもりよ

危ないから行くなって言われるよりはいいかもしれない
――と思ってた
まさか この後 大冒険するとは 思ってなかったから……
イエ～イ
ドンドンドン
たたたたいへんなんだ！

弟のピッキーがいなくなっちゃって
話はわかったワ
ネスちゃんがんばって
え?
こんなときこそ「ボロバット」が役に立つワ!
やっぱり冒険をさせたいらしい
おニーちゃんがんばってネ
にぱ
妹までこれだ…
あたしのクッキーあげる

――だからさ 特に大それた 冒険が したかった わけじゃないん だけど
ワシの名は ブンブーン！ 10年後の未来から 来たのじゃ！
10年後の未来は ギーグという悪者に めちゃめちゃに されてしまう
それを止める ことができるのは ネス君！
君なのじゃあ！
なんて言うかな…

——自分から望んでやるわけじゃないけど
自分にしかできないことがあるなら——
せいいっぱいやる！
それでいいんじゃないかなって——
思ったりもする
おわり

デバッグ白書②

アメリカのゲーセンへ行こう!

ゲーム業界におけるハリウッド。日本は世界のゲーム業界の最先端をゆく国だ。車がなんだ! パソコンがなんだ! 真にアメリカを凌駕しているのは、ゲームと漫画だぜィ!

ゲームの本場ニッポン

初めてゲームが商品として売り出されたのはアメリカのアタリ社の『ポン』というゲームだ。ゲーセンにあるエアホッケーみたいなゲームで、ゲームスピードはムチャクチャノロく、画面構成は点と線だけという、今思えばかなり質素なものだった。

しかし、今やゲームはポリゴンでビシバシ動き回り、実写取り込みなんて屁でもないほど進化した! それもこれも、電子立国である日本の諸メーカーがしのぎを削ってきた成果なのだ。今じゃゲームは日本の特産品と呼んでも差し支えない状況にあるのを知っているかな?

恐るべし、日本経済

突然だが、アメリカにもゲーセンはある。しかし、そこは不思議な空間だ。ゲーセンはアメリカであって、アメリカでない場所なのだ。機会があったら行ってみるといい。きっと、キミは奇妙な違和感を覚えるだろう。

見渡せば、『サムスピ』『ストII』『バーチャファイター』『リーサルエンフォーサス』。そう、置いてあるのはみーんな日本でもおなじみのゲームなのだ! アメリカ製のゲームなんてよっぽど店を回って探さないと見つからない。アメリカのゲーセンのほとんどが、日本製なのだ!

そう、ゲームにおける世界最大の輸出国。それが日本の実態だ!

亜米利加ゲーセン事情

アメリカには「施設内のゲーセン」と「街のゲーセン」の2種がある。

施設内というのは、遊園地やホテル、デパートなどにあるゲーセン。施設内だから比較的安全で、安く遊べる。こういうところでは、「トークン」と呼ばれるコインを買って、100円玉の代わりに使用する。場所によってレートは変わるが、だいたい1トークン10円~30円ぐらい。1プレーが1~2トークンだから、50円平均で1ゲームできる計算だ。

「街のゲーセン」ってのは、結構ヤバイ。観光客が普通行かないところにあるし、そーゆーところはたいがい危険な場所だからだ。その雰囲気は一昔前の日本のゲーセンより暗い。日本ではカツアゲされるぐらいだが、アメリカじゃ殺されかねない。まして日本人は狙われやすい。アメリカに行っても、街のゲーセンには絶対行ってはいけないぞ!

対米問題急変!

と、かように日本のゲームはアメリカに、いや世界に浸透している。なぜ、これほどに急速に日本製のゲームが世界中に広まったのだろう? 米製、欧州製のゲームはどうしたんだ? この疑問を考えたとき、こんな理論がふと浮かんだ。

①ゲームは日本のばかりだ

↓

②ゲームは日本に限る

↓

③日本はすばらしい

このまま日本のゲームが溢れかえると、おのずと日本の重要性は高まり、より多くのゲームが求められるようになる。そーなった場合、ゲームは新たなジャパンバッシングのタネとなるのか? はたまた日米友好のシンボルとなるのだろうか?

この答えは10年後にわかる!

イラスト=蜂文太

SUPER
桃太郎電鉄III
©1994 HUDSON SOFT ©1994 AMCCUS
4コマボンビー対決!
ラーハスーッ
イラスト:佐藤清美

線路は続くよ どんどこどんっ

©1994 HUDSON SOFT ©1994 AMCCUS

『桃鉄Ⅲ』は買いだ!!

萩原かおり

静かなるボンビ

SUPER 桃太郎電鉄III

小学3年生社会科

平日午後1時

線路は続くよどんどこどんっ

冬のリビエラ

津軽じょんがらマイナス駅

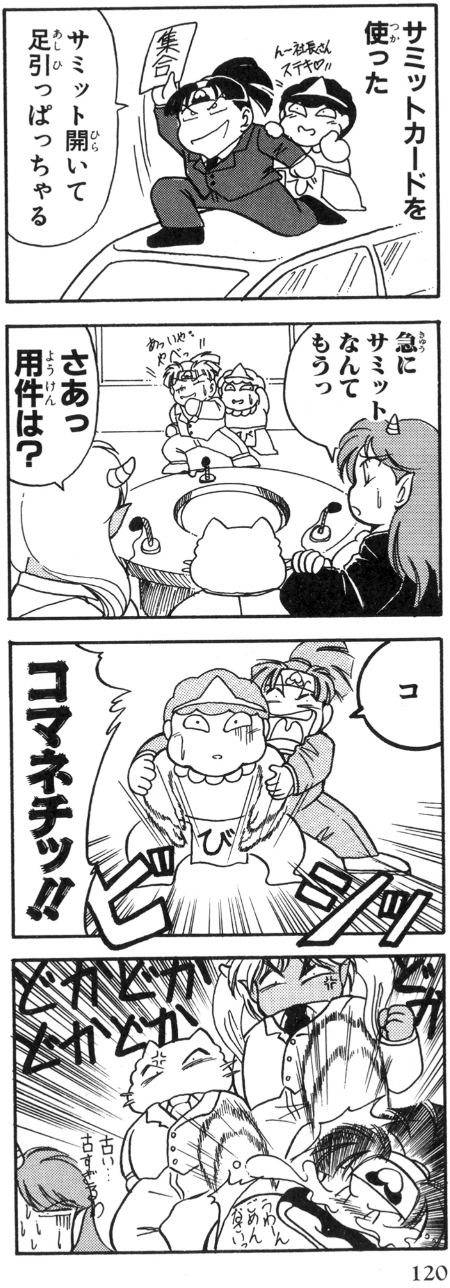
SUPER 桃太郎電鉄Ⅲ

幸せの天使

選挙 ザ・バトル

線路は続くよどんどこどんっ

がんばれ!! 殿っ



渡る世間は…

ゆけゆけ ボクらのメカボンビー

キングボンビー対メカボンビー

おわり

熱血電車戦士桃

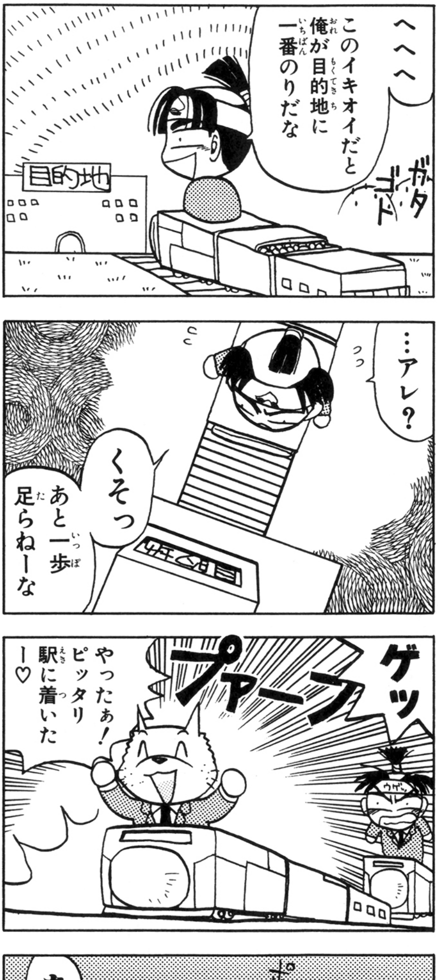
佐藤清美

東西南北

©1994 HUDSON SOFT ©1994 AMCCUS

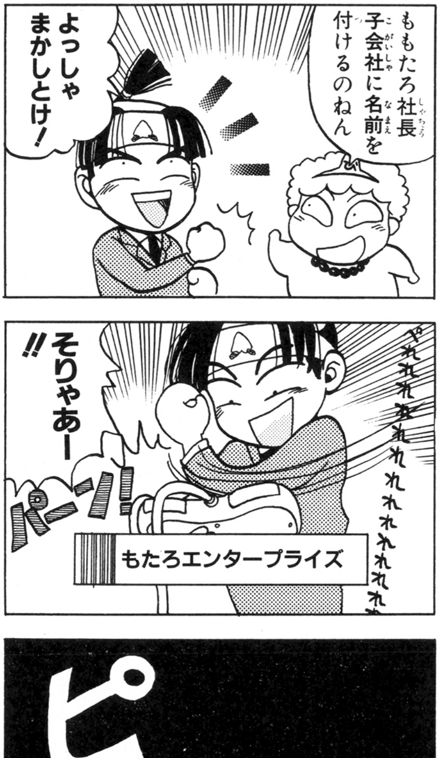
届けマイハート

一番のりの屈辱



紅白帽子と水田

ルーレット三昧



SUPER 桃太郎電鉄Ⅲ

1ターンでこれすべて

友情パワー炸裂!!

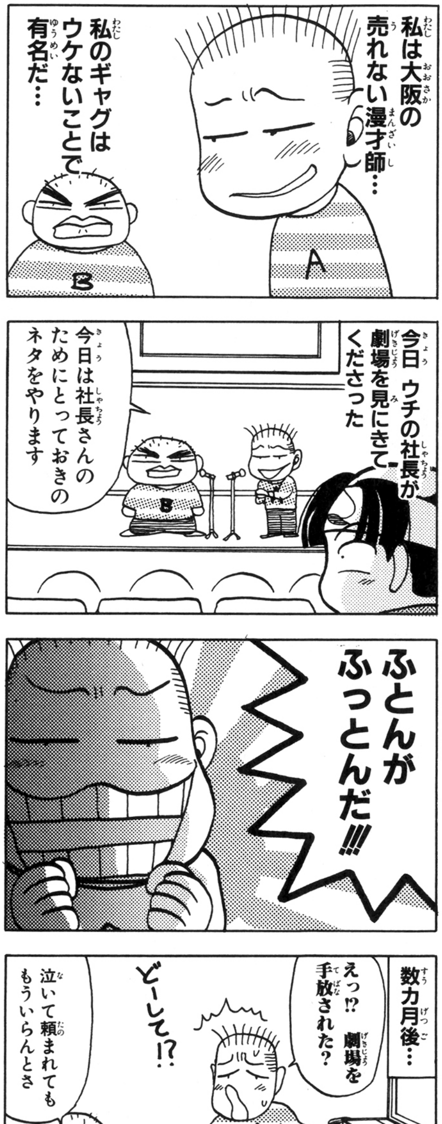
熱血電車戦士桃

奥の手ボタン

ハローグッバイ

SUPER 桃太郎電鉄III

ウケないって辛いよな



バーニング下心

おわり

©1994 HUDSON SOFT ©1994 AMCCUS

バカ――!!
おっおまえなんかおまえなんかあぁ――!!
どちくしょおおっ
どすこい!
だが
ぶっとびカード
ゆけヘリコプター!!
さっきコレを手に入れたのさ!!
バラバラ
ははは
おおまか
バラバラ
風のままに!!
す
あら?
バラバラ

社長ー!!
あらーっ!?
ぽてっ
カーン
くいだおれ
ピンコーン♪
えー。
台風が発生しました!!
各地の被害
はあっ はあっ
ひどい目にあった…
ぴくぴく
ももたろ社長ボンビーに逆戻り♬
社長〜帰ってきてくれると信じてたのおん♡♡
いやーっ
やめてえ
愛されちゃってます
きゃ♡
ぜーはー
ツイてないな

スッ
おぬし!
世のはかなさ教えてしんぜよう……
ナムー
それなら今味わったとこさ銀次…
何だバレてやしたか
なら話は早い!
こっちも商売なんで
あっ
スリの銀次にお金の半分を盗まれた!!
持ち金 5千万円
わーっ
僕のお金返せドロボーッ!!
スリだって
ポカスカポカ
ぎくっ
ボンビ～♪
ももたろ社長のために
「4すすめるカード」を倍の
2億円
で買ってきたのねん
4すすめカード
一億円

持ち金
−1億5千万円
ももたろ社長！
お金が足りません
きゅうっ
ふよ
ふよ
ふぐ料理
ふぐ料理屋
ふぐ料理屋を
手ばなした!!
魚市場を
手ばなした!!
さらば
下関!!
持ち金
−2千万円!!
なんで僕
ばっかり…
うっ
うっ
うっ
見るに
しのびねえな
社長も
人がいいぜ
ほかの社長に
なすりつけ
なすったら？
あらっ
状況見て
言えよな
ぴんっ
どーなすりつけるのんん〜!?
すんまへん
目的地
さるかわ
いぬやま
ましだ
ぼく
ぷらーん

ああッ!! 他社長はじきゴール!!
ぼかァ 店もなく 金もなく あるのは ドベと ボンビー だけ!!
あーん 銀次 僕 どうしよう
人を なぐっ といて あんた ……
ずるずる…
だっ…ほか …ゴール され…僕
こい…ボン …一生…つい …ああ〜ん
びわ湖
号泣
しっかり しなせえ
こーなれば フテ寝しち まったら?
ひっくひっく
おひるねカード 持ってないもん
じゃ いっそ ボンビーに 会社を任せて みなせえ
銀次ィ――!!
フェリーのりば
すい――っ
それ! ナイス アイデア
ずるっ!
なっ!?

あの今のシャレなんすけど…
そうだよ こんな会社
もー何も残らないんだ
ゴゴゴゴ
はなれないならいっそ
くわっ
こんな会社!!
奴にくれてやる
で…でもっ残された社員は!?
皆 社長を思ってがんばってんじゃないスか
社長ー
社員
僕思いの社員のことだ
喜んで僕にしたがうさ!!
というわけだしっかりね!!
え?
社長ー
社員
ハハハ
たのむよボンビー社長
社…
社長!? 僕が!?
きゃーっ
うむ!!

そんな…僕器じゃないのねん
こんなときだけ遠慮すんな
社長だなんて気負いせず
ありのままの君で他社と助けあえばいいんだよ
心配ないさ
すっ…
ありのままの僕…？
助けあって…？
そうさ
僕
ドパー
やるのねーんっ
社長!!どうなっても知りやせんぜ
入札知恵しといて何だけどっ!!
ギャー
ギャー
へんっ
今さら何も怖くないもーん
ガッ
…え？
カッ？

び
キ〜〜ング
ボンビ〜〜!!
きじた社長!!
あいさつがわりに
おまえの
2億円を
捨ててやるぞ
ボンビラスの
社長は財産を
残さんのだ
社長は皆
ボンビーに
なれ〜〜!!
ドカ
ははは!!
やれやれ
——っ
あんた…
最初から
そのつもりで
悪魔や…
ワー!
くそ——!!
こうなれば
仕方ない

メカボンビー3台出動
くらえ
3社共同ボンバー
――!!
ドドドド
ギャー
ゴオ
やったー!! ありがとうメカボンビー
街が救われたぞ――ッ
あんた…
ってコラ
ヤケでもやっていいことと悪いことがあるぞ!!
全部弁償しろよな!!
でもこれはもともとボンビーが〜っ
知らねっ
今のショックで記憶がないのねん
でも僕何があっても社長さんの味方♡
ボンビ…
がんばれ社長!!
金はなくても
愛がある!!
ドーン
キャー
すくわれねー
お・わ・り

C・O・L・U・M・N

女の子のゲームプレー行状記
ゲームショップでつかまえて♥ 第3回

宮脇育子

ゲームメーカーの皆様へ

9月ごろにはまだ「暑い、暑い！」と大騒ぎしていて、11月になってもまだ近所の朝顔が咲いていたというのに、いつのまにかもう冬。冬という季節は「あたったり、はずれたり」が多い季節でもあるのダ。

あたってうれしいのは、年末宝くじと競馬の予想、商店街の福引き。あたって困るのは、フグの毒と大掃除の当番。はずれるとサイテーなのが、期末試験のヤマ。それに、クリスマスプレゼントやお年玉を貯めて買ったゲームソフト。はずれたソフトは、ゲームショップに持っていっても二束三文で買い叩かれるだけだもんネ。

私も最近、ゲーム雑誌を見て買ったソフトに「はずれ」があったばかり。雑誌を読んだ限りではホントにおもしろそうなRPGだったし、何人かの友達も「思ってたよりおもしろい」と言ってたので、すっかり信じてしまったの。たしかにね、かわいいキャラクターだし、ゲームシステムも、ザツではあるけれどそれなりに評価できるモノだった。最初のころはとても楽しくプレーしてたのよ。それなのに、ストーリーが進むにつれて、だんだん殺伐とした話になってきて。裏切りとか策略といった人間の悪い部分が押し出されていって、主人公はまるで「人でなし」。なのに最後までなんのフォローもないんだもの。泣いちゃった。ショックが大きすぎて、しばらくほかのゲームもできなかったほど。なんたって「夢」多きオトメですから、キズつきやすいのヨ♡（誰がって、私のことに決まってるじゃない、失礼しちゃうわね！）

このゲームの場合は「はずれ」といっても、ストーリーを除けば結構おもしろいワケで、買ってソンしたとはひとつも思ってない。だけどこの先、「大あたり〜！」って思えるほどのゲームが出てくるのかどうか、ちょっぴり心配なの。

仕事で、ゲーム製作者に会える機会がたまにあるのね。ほとんどはプレーヤー側の立場にたって作ってマス、という人ばかりなんだけど、なかには「マニアック」としか言いようのない人がいて、がっかりしちゃうよ。「操作を複雑にして難易度を上げよう」「こんなこと（コマンド入力など）もできないんだったらこのゲームはプレーしてくれなくてもいい」なんてね。プレーヤーがゲームを選ぶのではなく、ゲームがプレーヤーを選ぶ、って言ってるのと同じことよ。許せる？　私、そんなこと平気で言う人、絶対に許せないよ。プレーヤーを指定するってことは、将来ゲーム人口を減らすことにもなりかねないもの。ゲームする人が少なくなれば、いいゲームが出なくなっちゃうかもしれないでしょ。

「マニアック」でもそれなりにきちんとしたゲームを作ってるからいいけど、もっと許せないのは、ただのゲームオタクのタレントのクセに、「私はゲームクリエイター」などとウソぶいている人がいるのよ。「ニセモノにご注意！」のフダでも立てておきたいくらいだわ。

ゲームソフトも、「ニセモノ＝はずれ」と「ホンモノ＝あたり」の違いがわかればいいよね。だけど残念ながらゲーム雑誌を読んでも、ゲームのパッケージを見ても、なかなか区別がつかないの。どのゲームを選んでも「大あたり」っていう時代になるといいんだけどね。

イラスト＝押田J・O

SUPER STREET FIGHTER II
Grand Master Challenge

©CAPCOM

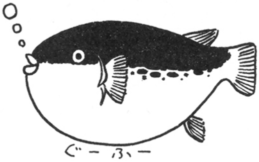
寒中4コマバトル！

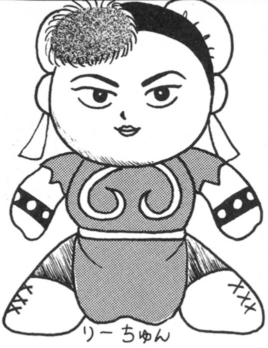
イラスト：松本英孝

外道まっしぐら！

水戸いずみ

©CAPCOM





スパⅡハイスクール

いにしえの職業

ラムちゃん

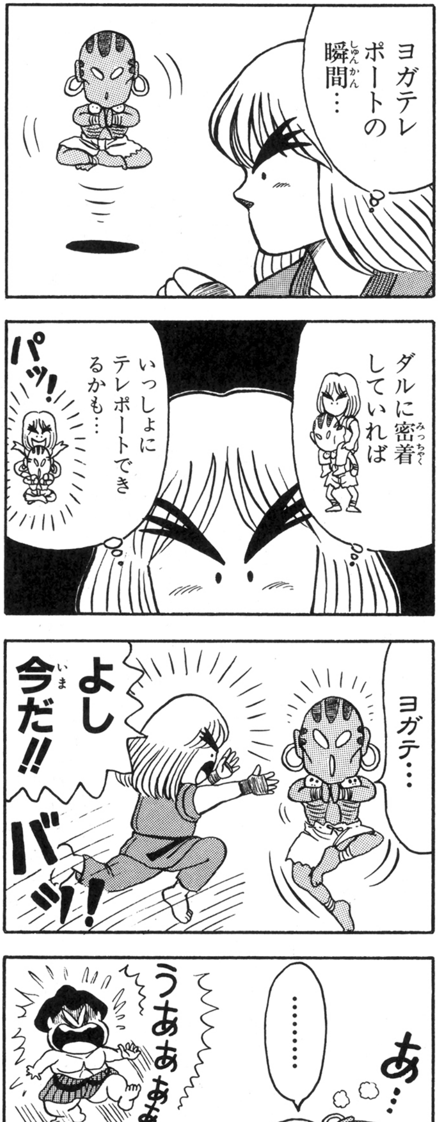
ゴウキさん

うおら〜〜
バキ！
ウキャ〜
ベガ〜
わが名はゴウキ 拳を極めし者
ベガ〜 しっかりしろ〜
ベガさま〜
ベガさま〜
ベガさん…
オニ〜
うお〜
おう おう
おう
おう

ねこ好き

にゃお〜
あ ねこ!?
にゃお〜
なんだおっさんか…
ちがう！ 私は美しいお兄さんだ!!
よく見ろ
何をした…？
せめてヒゲを…

ギュッ♥


ヨガテレポートの瞬間…
ダルに密着していれば
いっしょにテレポートできるかも…
パッ!
ヨガテ…
よし今だ!!
バッ!!
…………
うあああああ
あ…

回ってポン!

うわあああ〜止まらない〜
大変だ〜!!
キャ〜止まらない〜
大変だ〜!!
うぎゃあ〜止まらない〜
別にいつもと変わらないじゃん
しょーりゅーけん
しょーりゅーけん
タン! タン! タン!
うん

外道まっしぐら！

ピロシキな二人

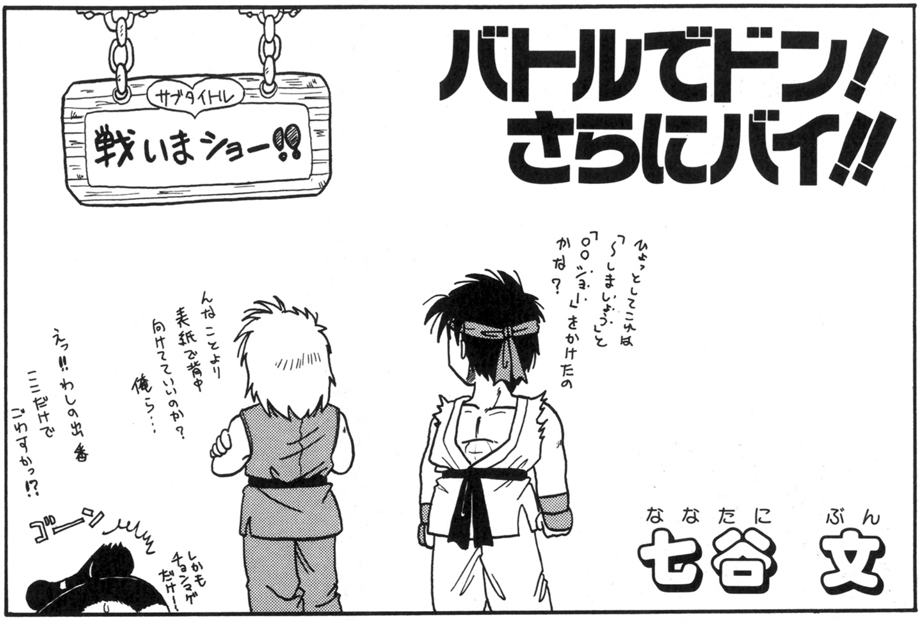
こちらは日●テレビです

スーパーストリートファイターⅡX

取調べ

ハングリーファイター

✸おわり✸



みぴょこぴょこ

©CAPCOM

弱者!!

俺はザンギエーフ!!
この鋼の体をもって世界最強になるぜ!!
ドドグッ
波動拳・ソニック
ヨガファイヤー
タイガーショット
100メガトン
その割には嫌いなもん多いわね
カッ
せーの
ぶぴっ
そ そーゆー気を飛ばし系はその…
波動拳・ソニックブー
ヨガファイヤー
タイガ…
ちょっぴり苦手なんだよ!!
ぽそっ
なあんだ じゃ私の「気功拳」も足しとくわねっ♡
んじゃ俺も
俺もー
エアスラッシャー
それ以上書くんじゃねえっ!!!

嫌いなもの

おれは親友のナッシュの仇をとるため……
ベガに戦いを挑む……
国も家族も捨てた俺を
人はこう呼ぶ…
そう 静かなる復讐者と…
NO!! 静かなの嫌いネ───!!!
?
?

うそーん♥

もうお前に 勝ち目は ない
この地を 去れ!!
ZANGIEF LOSE
ふん こっちには まだ切り札が あるんだ
バッ
貴様の弱点を 調べ 俺は新しい 技を開発した…
くらえ
必殺!!
じつは私 女の子で 元ミスピロシキだったの よーん ボンバーッ!!!
嘘は弱点では なくて嫌いなもんじゃ あほう!!

ガイジンさん

さあ来な リュウ!!
四天王の 俺のパンチの えじきにして くれるぜ!!
HAHAHA
えっ!? なんで!? いつ四天王に なったんだ?
ハア?
だって お前…
ガクッ
ディージェイ だろ
ポリ ポリ
お前なぁ!! 今時 ガイジンの区別も つかんのかっ!!
これだから イナカ者はよっ
あ そーか 片っぽはズボン はいてたっけ?
服装で 判断すなっ

スーパーストリートファイターⅡX

外野の人

見参!!

トリプルショック

ヨガッ

スーパーストリートファイターⅡX

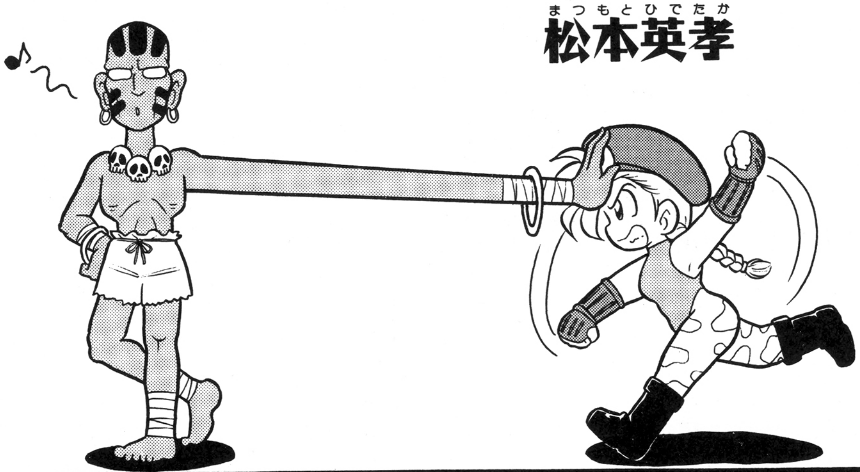
技の名は?

ぶんちょ

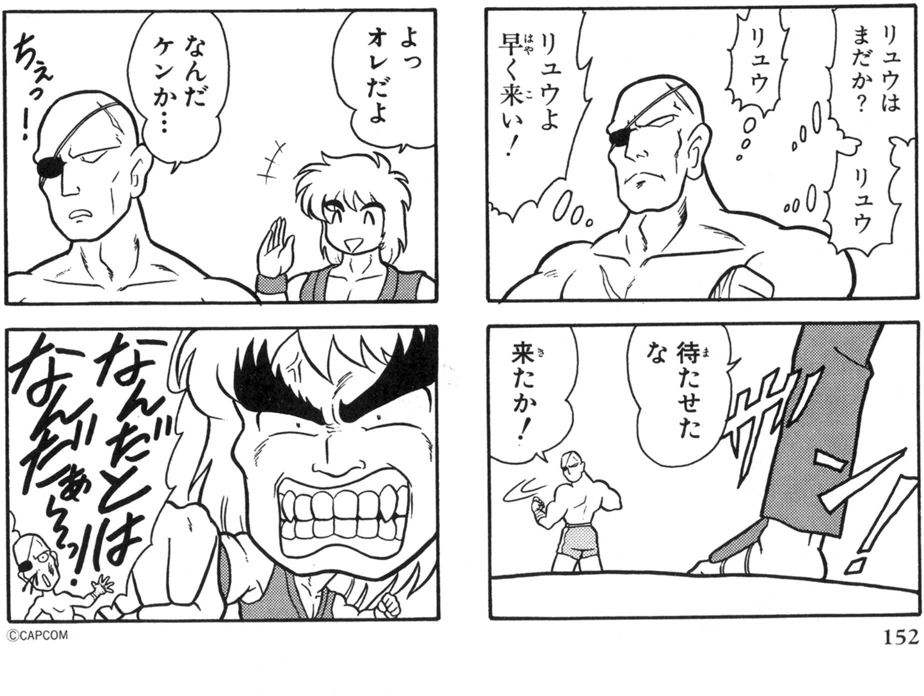
✹おわり✹

そこに人(ひと)がいるから殴(なぐ)るのだ!

松本英孝(まつもとひでたか)



違(ちが)いのわかる男(おとこ)①



©CAPCOM

違いのわかる男②

違いのわかる男③

違いのわかる男外伝

とっておきのナンバー

スーパーストリートファイターⅡX

捜し物はなんですか

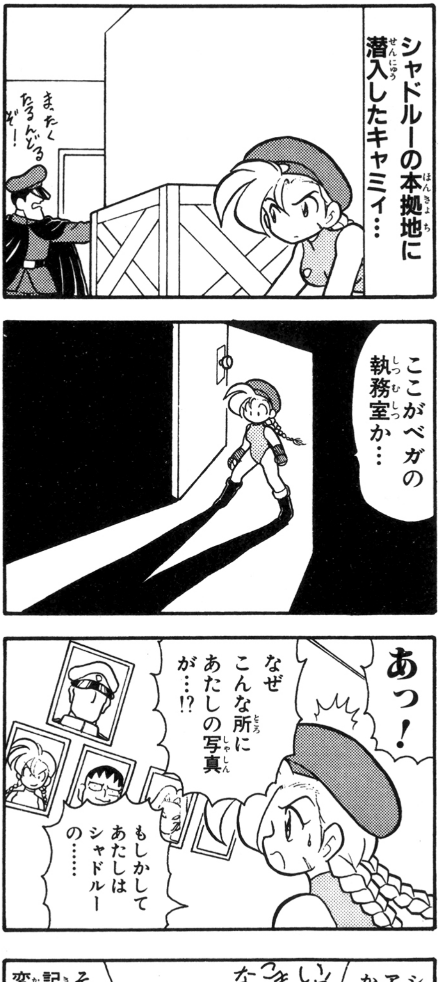
中国4千年の謎

そこに人がいるから殴るのだ!

フェイロンのこだわり

好き嫌いをなくそう

シャドルー潜入作戦①



シャドルー潜入作戦②

おわり

ゼルダの伝説 ©1991 Nintendo

カカリコ村の仲間たち

第3回 帰らざる河

阿川あけみ

わーーい
じゃーーんぷ
とう！
まてぇい
ぷらーん
ギリギリギリギリ
小僧 今
俺が何してるか
わかるか？

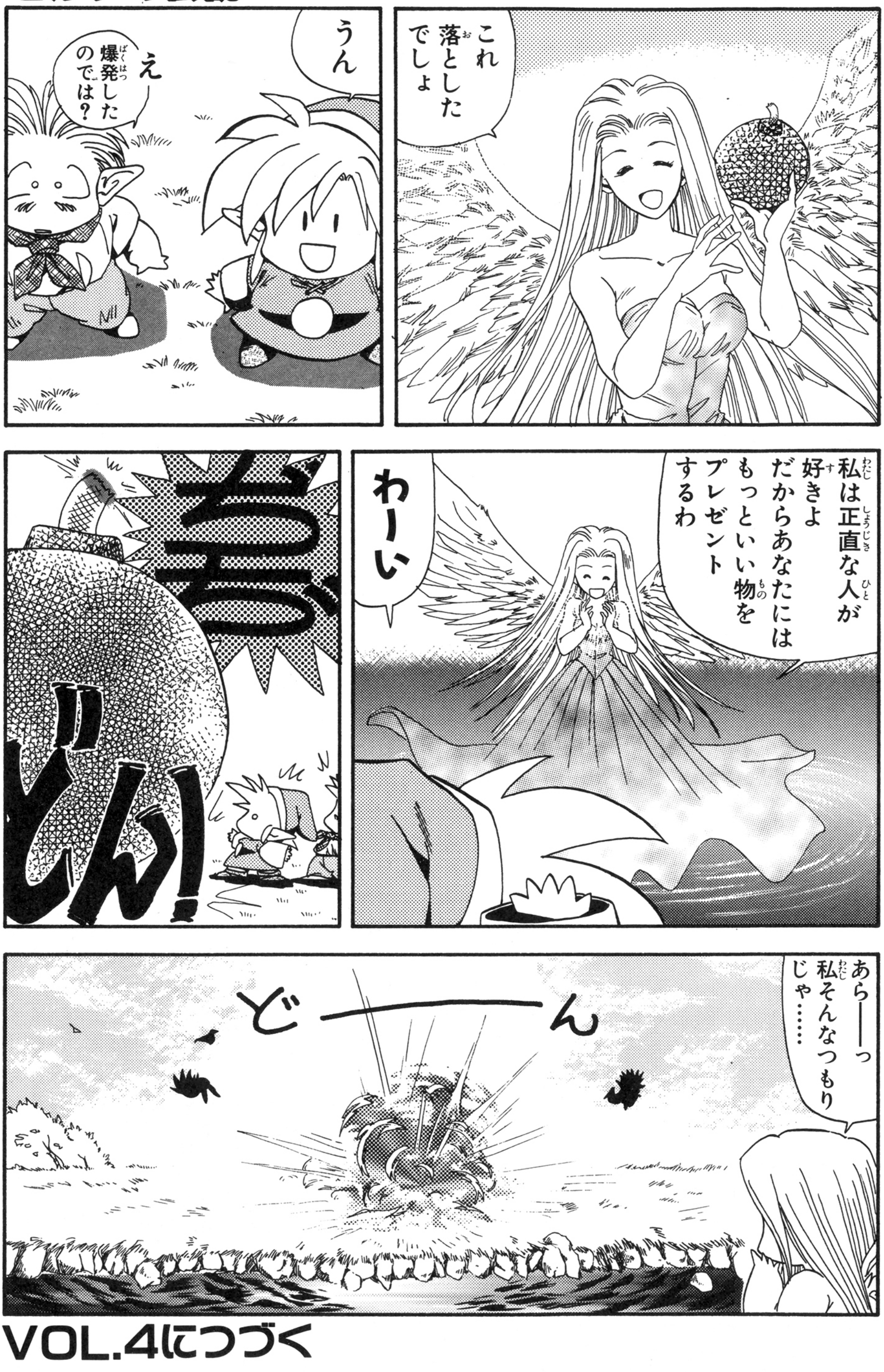
……………
見たトコロ釣りみたいだけど
釣れてないんじゃなぁ
くすっ
ぷち
ぼくがお手伝いしましょう
「騒ぐな」それだけだ
リンク
俺を早く追い返して遊びたいんだろ
うん
1匹でもいいから捕まえてこいや
おしっ
はあ…

1匹2匹なんて小さいこと
魚なんざ思いのまま
このぼくの手にかかれば
えい
だーっ
やめろ——っ
注：この漁獲法は禁止されています
よいこはまねしてはいけません

きゅうーっ
ささ今のうちに
こんなことをしたらぬし様が
おろおろ
?
ぬし様が……

あなたたち――…
オーっ
ぬし様じゃあ
ぬし様ーバンじゃ
きゃあ
誰がぬし様です！
きゃあーっ女王様
女神様とお呼びなさい
はい
してその女神様が何用で
むにょー
こんな時だけ顔作らないでね

この騒ぎは何事です
自然はあなたたちにいわれのない仕打ちを受けるようなことはしていませんよ
女神様ーッ
申しわけありません私たち悪気があってやったわけじゃないんです
ぱしゃ。
わかりました
それから


これ落としたでしょ
うん
え 爆発したのでは？
私は正直な人が好きよ だからあなたにはもっといい物をプレゼントするわ
わーい
どん!
どーーーん
あらーーっ 私そんなつもりじゃ……

VOL.4につづく

●火の玉 ゲーム同人誌三昧

れっつ！ぷよぷよっ！

安全地帯

A5判20ページ

聖護院惇の『ぷよぷよ』本。線の引き方とかは、まだまだなのですが、キャラクター（特にモンスター系）がけっこうかわいいです。ちょっとページ数が少ないのが残念。発行ページを落としてもページを増やしたほうがいいかも。

通販希望者は、自分の住所氏名を書いた宛名シールを同封のうえ、〒168東京都杉並区高井戸東1—13—8 平井友理 まで、200円の無記名定額小為替と190円切手をお送りください。

ゲームのらくがき帳大決戦

タケノコワークス

B5判56ページ

格闘ゲームがいろいろ入っています。トホホなギャグも多いけど、沙門修壱の『サムライスピリッツBEFORE』の最初の見開きの迫力は、粗削りですがそんじょそこらのプロの作家でも、なかなか出せないほどのものがあります。とにかくたくさん絵を書くことを勧めます。

通販希望者は、400円の無記名定額小為替と270円分の切手に自分の住所氏名を書いた宛名シールを添えて、〒463愛知県名古屋市守山区大字瀬古字郷91—4 大島正憲 までお送りください。

最終幻想VI

XXY

B6判30ページ

ファイナルファンタジーVIのコピー同人誌です。オフセット同人誌はきれいだけど、コピー誌で、お金をかけずに同人誌をつくるのも楽しいですよね。もう少し印象的な目を書けるようになるともっとよくなるよ。

通販希望者は、自分の住所氏名を書いた宛名シールを同封のうえ、〒154東京都世田谷区世田谷1—10—26 井上方 水無月ゆな まで、200円の無記名定額小為替と190円切手をお送りください。

KOF94

酸欠金魚

A5判20ページ

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94の同人誌です。

ちょっとクセのある絵柄と文章は、コアなSNKファン向けかも？ ちなみに、この本のK.O.F.は、クタバレ、オマエラ、フザケンナの略だそうです。意見、反論募集だそうなので、しっかり読んでね。

無料配付だそうなので、宛名シール同封のうえ、〒030青森県小柳朽葉39—42 照井陽子 まで、送料切手190円分をお送りください。

通信販売3つのお願い

①同人誌作家の多くは、仕事や学校の合間に活動を行ないます。注文後1カ月から2カ月は待ちましょう。

②事務処理を少しでも楽にしてあげることが早く本を手にすることにもつながります。5cm×7cmくらいのタックシールなどに自分の住所・氏名を記入した宛名シールを同封しましょう。

③読んだら感想を送ろう！

キミのゲーム・同人誌募集中!!

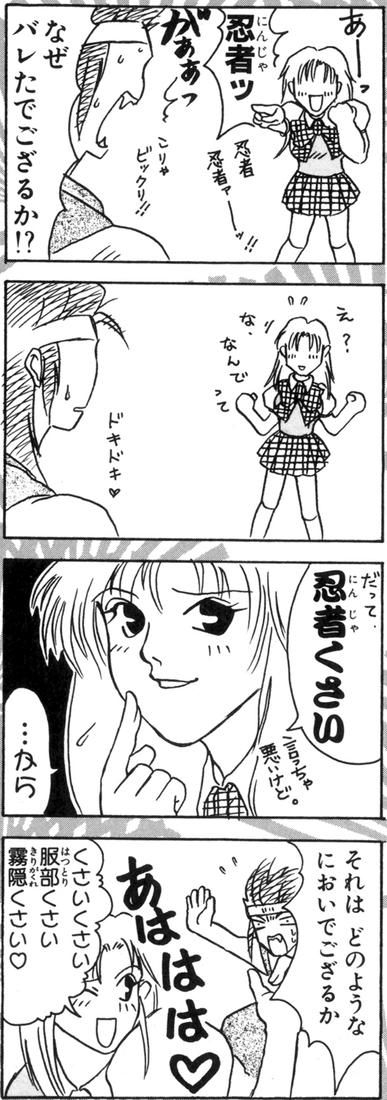
キミの作ったゲーム同人誌を大募集。見本誌として1冊と住所・氏名・電話番号・本のタイトル・サークル名・通販希望の方は申込み方法・通販連絡先をご記入のうえ、〒166東京都杉並区阿佐谷南2—19—4 リブラックスタカ503 スタジオDNA 同人誌係までお送りください。なお、送っていただいた同人誌の返却はご容赦願います。

投稿4コマ名人戦

4コマ名人

やらせてもらいます♥

痛快ガンガン行進曲
静岡県　東静馬



名人は「どひー、なんじゃこりゃ」という感じで来ました『ガンガン行進曲』ネタ。なんだかよくわかんないけど、勢いにおされました。いかにキャラクターの持っている特徴をうまく広げるかっていうのが4コマでは特に大事。キサラはもちろん、フウマのまぬけさがいかにもって感じです。

賞金5000円＋火の玉特製テレカ

4コマ達人

ジョーの秘密

餓狼伝説
京都府　てとら・ぽっと

今回の4コマ達人はてとら・ぽっとさんです。リアルタッチのキャラクターにまぬけな日焼け跡がナイス。こういうギャップがネタを引き締めてくれます。トーンの使い方やかけあみといった作画テクニックがハイレベルですね。

賞金3000円＋火の玉特製テレカ

4コマ職人発表!!

賞金2000円＋火の玉特製テレカ

仮面の素顔

スーパーストリートファイターⅡ

静岡県 らんでーろーず

何がなんでもヨガ命

スーパーストリートファイターⅡ

東京都 プー太郎

素足の彼♥

スーパーストリートファイターⅡ

京都府 あづまきさらぎ

前回、名人のあずまさんは得意の二段オチ。リュウの短足ネタから、足が臭いネタへ展開していくあたりはあなどれません。確かに臭そうだよなあ。プー太郎さんは、前回と同じくダルシムネタ。2コマ目のヘボい春麗たちが最高です。いい絵柄してます。らんでーさんは、4コママンガの非常にベーシックなところを押さえた佳作。プロの技とみた。

あともう一歩(いっぽ)!!

火(ひ)の玉特製(たまとくせい)テレカ

4コマ貧乏(びんぼう)な2人(り)
なーなー

豪血寺一族(ごうけつじいちぞく)

4コマ配達人(はいたつにん)
賞味期限(しょうみきげん)

MOTHER2(マザーツー)

4コマ電送人(でんそうにん)
パパ

MOTHER2(マザーツー)

4コマ植物怪人(しょくぶつかいじん)
花(はな)にご注意(ちゅうい)

サムライスピリッツ

東京都　古川理奈　大阪府　みづきわたる　愛知県　たかみねうりこ　神奈川県　内海祥

今回(こんかい)のもう一歩さんたちです。内海さんのネタはストレートな変さにまいりました。４コマ目の右京(うきょう)がラブリーです。たかみねさんはへんな親父(おやじ)がナイス。むちむちしたキャラクターがいいです。もう、ひとひねり入(はい)れば、数(すう)ランク一気(いっき)に上(あ)がれそうな画力(がりょく)ですね。みづきさんは、ゲーム中(ちゅう)の不思議(ふしぎ)なことを４コマに構成(こうせい)するパターン。４コマ目のネスの顔(かお)が見(み)たかったです。古川さんのネタは、もう少(すこ)しキレはじめるとオモシロさ倍増(ばいぞう)すると思(おも)うぞ。

【総評(そうひょう)】アドバイスを一(ひと)つ。これまでにボツになった作品で、採用(さいよう)されなかったもっとも多(おお)かった理由(りゆう)は、作品(さくひん)がゲームの内容(ないよう)から一歩(いっぽ)も離(はな)れていないことです。ネタを作(つく)ったときに、ゲームやキャラクターの何(なに)がおもしろかったかをもう一度(いちど)考えてみよう。そこをオーバーにしてみたり、まったく逆(ぎゃく)の展開(てんかい)だったり、別(べつ)の人(ひと)が同(おな)じことをしたらどうなるだろうと考えてみると意外(いがい)におもしろいネタができるかもしれません。

なお、前回(ぜんかい)も書(か)いたけど、１本(ぽん)の４コマで複数(ふくすう)のゲームネタが混(ま)じっていたり、アニメネタが混じっていたりするものはアウト。１本(ぽん)の４コマに１本(ぽん)のゲームで考(かんが)えてね。

火の玉でポン!!

冬だ！ 寒い冬にはゲームがいちばん。コンセントにつなぎっぱなしにしたACアダプターって暖かいんだぜ！ 俺は今年のボーナスでスーファミを100台買って、暖房代わりに使ってやるぜ。あっという間に部屋はポカポカだ。なーんてね。そんなにボーナス出ねーよーだ。くやしいから『火の玉』100冊持って帰ってふとん代わりにしちゃえ。暖かそう…。

▲兵庫県 葉月 洋

（日常茶飯時にはテレビを見るな！）

▼発売日に『火の玉ゲームコミック』を買おうと思って本屋に行ったら、なかった。ひょっとすると、ぼくの家の近くじゃなくて町に行けば売っているかもしれないと思って自転車で一時間かかる本屋まで買いに行ったが、やっぱりなかった。友達のSに電話して売っていないと言ったら、「俺は買った」と言っていた。「スゲーオモシロイ」と言っていたので何かとてもくやしかった。一週間毎日本屋に行ったが買えなかった。その間、Sはいろいろウソの内容を教えてくれたが、それがおもしろそうだったので余計くやしかった。2週間目にやっと手に入れて読んだら、内容がSが言っていたのと全然違っていた。編集後記を読んで、Sがウソをついていたのがわかった。後で聞いたらぼくがほんとにくやしそうにするのが、おもしろかったみたいだ。また、少しくやしくなってきたなあ。

奈良県 シュビビンマン

◎長文の手紙ありがとう。2号目は発売が遅れてゴメン。けっこうムズ

目安箱

みんなのアンケートハガキより

カシイ理由があったのよ。今後もがんばるのでよろしく。S君が言ってたおもしろそうな内容ってのが、スゲー気になるぞ。今度教えてくれい。

▼頼みますから、『スパⅡ』の4コマをもっと増やして！ それが無理ならバルログ様の出番を増やしてください（特に素顔を）。ともかく、『スパⅡ』の4コマは絶対に終わらせないでね!!　**福井県　バルりん♡♡♡**

◎…というバルログファンからの手紙です。とにかく、『スパⅡ』4コマは続く予定なのでよろしく。サガットファンや、ダルシムファンも負けずにお便りちょうだい。

▼うおオーッ！ もっとマイナーなまんがが読みてェ！ シャドウランとかアウターワールドとかハイパーゾーンとかマインドシーカーとか…。　**大阪市　HAM**

▶愛知県　イーズ大嶋

▶埼玉県　聖蘭すかい

◎ゲひょーんンん！ 俺も、ミネルバトンサーガとか水晶のドラゴンとかワンダーモモとかディーヴァとかのまんがが読みたいけど我慢しているんダヨーン。

▼ネオジオCDを買った。でも、フロントローディングじゃないです。フロントローディングって、どうなっているのかと思うと夜も眠れないです。ものすごくカッチョイイ物に違いない。もう1台欲しい。でも、プレイステーションも買ってしまうのでお金がありません。だから、ください。　**神奈川県　まかだみあ**

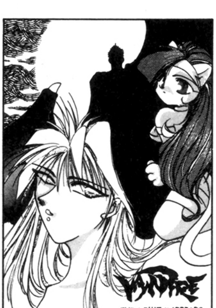
◎別にネオジオCDプレゼントなんかやってないって。火の玉特製テレカを送るから、我慢してください。

▼ゲーセンで20人くらいギャラリーが付いてるヤツがいたが、ヘタなので変だと思ったら、全員そいつの友達だった。　**東京都　河原くん**

◎なんと言っていいやら…。

▼私の住んでる町には「スクリーントーン」というやつが売ってないっっ！ 通信販売してるところ、誰か知りません？　**福井県　紗紀**

◎大きい同人誌の即売会のカタログなんかには、画材の広告がよく載ってるけどなあ。でも、スクリーントーンを使わないマンガってのも魅力的だと思うぞ。


▶愛知県　八神 彬

人には言えないゲーム変愛物語

▼変愛といえば、『ファイターズヒストリーダイナマイト』の溝口誠じゃー。友人たちには「お前も変だぞ」といわれても、俺は好きだ。「人生これ気合じゃー」と教えてくれた溝口様はまさに神様のようではないか。編集部の人たちも気合いをこめてどんどん作ってくれたまえ。　**東京都　ダイナマイトな男**

◎君はけっして変ではない。私も溝口は好きである。こんな気合いのこもったハガキをまっていたのじゃ！

過剰な美意識

▼橘　右京→すべるもやし
▼チャムチャム→ムチャムチャ
石川県　親父研究会会長

▼牙神幻十郎→空中カラフル畳職人
福島県　白虎隊ホゲ男

▼柳生十兵衛→大江戸ハンマーチャンス
愛知県　寿がきやスー

◎親父研究会会長さんのムチャムチャのコメントには「いじ汚なく、かつかわいらしく発音するのがコツ」と書いてあったので、実際にやってみた。しかし、花菱アチャコの「ムチャムチャでごじゃります」になってしまったぞ。みんな、花菱アチャコって知らねえだろう。くそー。ところで寿がきや君、それは柳生博だ。次号は『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』で考えてくれ。

ありがちな現実

▼小学生がさわった後のコントローラーは、ポテトチップスの油でベタベタする。　沖縄県　**ダブル斬影拳**

◎小学生じゃなくても、こういうヤツいるよ。そんなこと言ってると「全国小学生の手の油を守る総連合会」の人から怒られちゃうかもしれないので、自分で反省するように。

ゲーキャラの気持ち

▼車のついたいすに、腹をケツがわりにして、うつ伏せで座る(?)。そして、亀のポーズを取り、高速回転で移動すると、『KOF』のブライアンのS・ボディプレスが体験できる。ラッキーだ、うれしかろう。階段から落ちながらやると、よりリアルだ!　岩手県　**ブタようかん**

◎せまい編集部では、ひんしゅくもん…。しかも体中ぶつけまくりで痛い。階段は危険なので、やめましょうね。

そっくりさんがプン!

▼ぼくの妹の友達は、『真・女神転生』のベスにそっくりです。髪の毛が長くて、ちょっとおでこが広いのが似てます。　秋田県　**近藤卓也**

◎…って言われてもぉ…。日本全国に20万人ぐらいいそうなそっくりさんだよなぁ。

なーんでもいいから、証拠になるモノを送ってちょーだい。じゃあね。

ひとこまのピン

かいいぬのいかり

神奈川県　小屋チャン

◎そしてパピィは、資本家の不当搾取に反抗ののろしを上げ、労働者の団結をはかる。ついには時の権力者を打倒し、革命によって共産犬社会をつくりあげるのであった。

うう〜ん、なんて社会的なピン。ナコルルも気をつけろよ。

めるへんちっく

神奈川県　まつ&にし

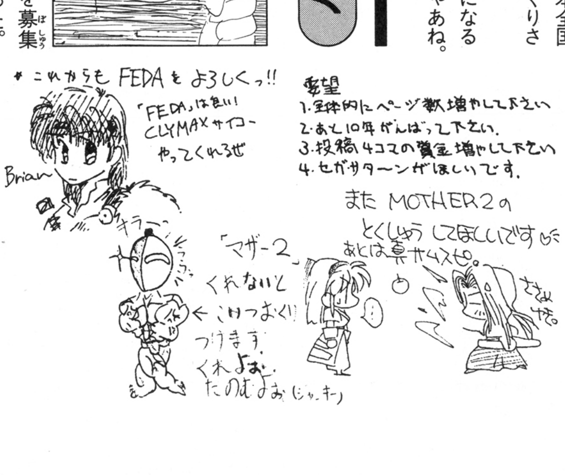
◎前号で、「火の玉女王様」を募集したら、こんなのが来てしまった。ぎゃはははは。よし、「火の玉おやぢ様」ってことで認定。しかしまつ&にしは、こそっと小さな字で、

本当は大嫌い

なんぞと書いとるぞ。いかんいかん。今月の標語：おやぢ様は大事にね♡

目安箱

みんなのアンケートハガキより



前号の本コーナーの制作にあたり、不適当な処置がありました。編集上の配慮が至りませんでしたことをお詫びいたします。

ここに入るコピーを募集します。

★募集要項★

●日常茶飯時にはテレビを見るな！
フリーテーマの投稿コーナー。アンケートハガキでの投稿でペンネームを希望する人は必ず裏の右スミに記入してね。

●ありがちな現実
ゲーム版マーフィーの法則。ゲームでよくあることを法則化してくれ。

●ゲーキャラの気持ち
簡単にゲームキャラになれる方法募集。

●人には言えないゲーム変愛物語
君のゲームへの、ちょっとアブナイ愛情をオ・シ・エ・テ。

●ひとこまのピン
ゲームひとこまマンガ大募集。キミのギャグ感覚をハガキ一枚にぶつけろ。

●そっくりさんがプン！
ゲームキャラのそっくりさん募集。どんなささいなパーツだけでもOK。証拠写真を送ってね。

●過剰な美意識
ゲームキャラにニックネームをつけてくれ。次号のお題は『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』だ。

↙火の玉でポン！「火の玉コピー係」まで

●Go！Go！イラスト天国
ゲームキャラのイラストを大募集。カラーイラストも枚数がたまったら紹介するよ。

投稿六つのお約束

▼一つ、作品の投稿は、白地のハガキもしくはハガキ大の紙で。「日常茶飯時――」は、とじこみアンケートハガキでの投稿もOK。

▼二つ、投稿作品には郵便番号、住所、氏名、ペンネーム、投稿コーナー名を忘れずに。ペンネームは7文字以内で。

▼三つ、一枚のハガキで複数のコーナーへの投稿は厳禁。

▼四つ、次号掲載分の締切りは2月28日(火)必着。特に題材の決まっている「過剰な美意識」は注意。

▼五つ、宛先は 〒166東京都杉並区阿佐谷南2―19―4 リブラックスタカ503 スタジオDNA「火の玉でポン！」○○係

▼六つ、掲載された方には『火の玉ゲームコミック』特製テレカをお送りいたします。

VOL.2プレゼント当選者発表!!

【ザ・キング・オブ・ファイターズ'94ポスター】宮城県＝秋山貴生／神奈川県＝高橋竜二／長野県＝松本浩二／愛知県＝大島修弘／三重県＝加納理美／大阪府＝砂後貴子／兵庫県＝吉村弘喜／香川県＝宮脇和之／福岡県＝田中健文／佐賀県＝吉富浩一【スーパーファミコンソフトサムライスピリッツ】千葉県＝河原麻美／山梨県＝山村亮一／滋賀県＝土田博／広島県＝塩田道太郎／佐賀県＝河野浩司【スーパーファミコンソフトMOTHER2】東京都＝野田雄二／大阪府＝山口修平／滋賀県＝川崎靖之／広島県＝峯本さつき／鹿児島県＝遠藤かなえ【MOTHER2ポロシャツ】北海道＝山本美雪／千葉県＝坂本崇／三重県＝坂井信／京都府＝三田紀子／徳島県＝多田葉子【FEDA特製ミサンガ】北海道＝武田誠也／青森県＝服部祥子／新潟県＝田中一也／埼玉県＝大塚茂樹・山田陽子／千葉県＝鈴木由美／東京都＝岩城剛・古谷野美幸・鈴木華子・古川弘樹・渡辺加奈子・渡辺裕司／神奈川県＝石田浩司・和田弘之／石川県＝飯島康夫・田中隆志／岐阜県＝加藤丈泰・笹山次郎／愛知県＝佐々木雄一・文成上雄／滋賀県＝大網元生・千代田稔／京都府＝秋葉沙織・村田寛治／大阪府＝畑中政義・夢野修司／兵庫県＝高橋守・中山英護／岡山県＝安田百合子／鹿児島県＝大原誠【FEDAポスター】岩手県＝那智忠彦／福島県＝小林邦雄・佐藤博子／新潟県＝小林善孝／栃木県＝郷間一貴／埼玉県＝諏訪優子／千葉県＝田口真理子／東京都＝尾山健司・石黒伸二／静岡県＝藤井紀子／愛知県＝鈴木啓佑・三輪義弘／京都府＝石田淳二／奈良県＝池谷想恵・大山信子／兵庫県＝林良三・蛭田文彦・宮田奈美／和歌山県＝安西浩司・川田功一・千田幸弘／福岡県＝東丈二・太田秀樹／熊本県＝萩原啓子・羽田拓也／宮崎県＝松浦幸恵・柳沢真次郎／鹿児島県＝山岡忠則・結城信高・吉田茂宇【FEDA特製腕時計】東京都＝福徳沙織／愛知県＝牛山公司

投稿ゲーム4コマ
☆☆☆募集中☆☆☆

ゲームに燃える情熱とマンガにかけるパワーに満ちた強力火の玉4コマギャグを編集部まで送ってくれ！

ゲームが好きだ！　そしてマンガが好きだ！　ならばゲームマンガしかない。火の玉ゲームコミックではキミの思い入れ120%の爆笑ゲーム4コママンガを募集中。

ゲームタイトルはもちろんなんでもアリ。でもあんまりマイナーなゲームは、読者が分かりにくいのでカンベンしてほしい。

掲載作品には編集部規定の原稿料&火の玉ゲームコミック特製のマンガ投稿GOGO！マル秘グッズを進呈いたします。

本誌作家求む!!

本誌のゲーム4コマ、ショートショートに参加希望の方は、新人、プロを問わず、左記の連絡先まで気軽に問い合わせてください。アンソロジー本の企画もあるので、ストーリーマンガ志向の方も歓迎です。キチンと対応いたします。

●問合わせ先●スタジオDNA・火の玉ゲームコミック作家募集係・原田

●TEL●03-3317-7377

投・稿・要・項

●描き方●B4サイズのケント紙もしくはマンガ原稿用紙に黒インクか墨汁で描いてください。薄墨や着色はご遠慮願います。フキダシ内のセリフやタイトルはエンピツ書きにしてください。

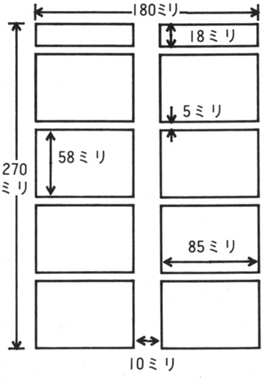
●締切り●特に締切りは設けません。

●注意事項●すべての原稿の裏に題材としたゲームのタイトル・住所・氏名（本名・ペンネーム）・年齢・電話番号を記入してください。

投稿作品の返却はいたしません。なお、本誌掲載作品の著作権など諸権利は光文社とスタジオDNAに帰属するものとします。

●宛先●〒166東京都杉並区阿佐谷南2—19—4　リブラックスタカ503　スタジオDNA投稿4コマ係

原稿サイズ



続々発売！火の玉特別編集コミックス!!

さらにパワーUPの爆弾ゲームギャグ！

火の玉ゲームコミックvol.4は'95年春発売予定!!

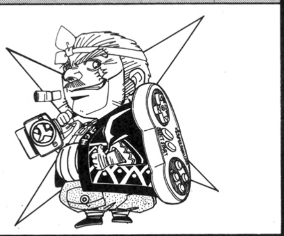
勢い炸裂作家たちの、ポッカポカ漫画大集合！

薔薇王烈伝
ESMERALDA
エスメラルダ戦記
中嶋まこと
●定価390円
（税込み）
（ミルキーワールド作品）
ユグ・ドラシル
世界樹をめぐる
スーパーバトル！
今、一輪のバラが空を舞う!!
少年王コミックス

POPORI WAVE
ポポリうぇいぶ
MAGICAL ADVENTURE
すずね りょう
鈴音 涼
●定価390円（税込み）
ラブ♡マジカルアドベンチャー!!
秘薬をさがしてポポリは走る♡
少年王コミックス

火の玉ゲームコミック

1994 DECEMBER



The Comment――――神北ハヤト

（担）キンタしましょう（神）いいねエ（担）くらえ超裂破12段（神）うぎゃー！…そんで今回のアンディいじめ。

■カバーイラスト
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（古澤純也）
ⓒSNK 1994
MOTHER2　ギーグの逆襲（古澤純也）
ⓒ 1994 Nintendo/1994 Sigesato ITOI/APE inc.
SUPER桃太郎電鉄Ⅲ（萩原かおり）
ⓒ 1994 HUDSON SOFT ⓒ 1994 AMCCUS
スーパーストリートファイターⅡX（水戸いずみ）
ⓒCAPCOM
■表紙イラスト
西川秀明
■タイトルロゴデザイン
ZEN CORPORATION
■カバーデザイン／本文レイアウト
石田 保（ROOM）

©株式会社 光文社
平成6年1月10日 初版第1刷発行
■印刷所 共同印刷株式会社
■発行者 平野武裕
■企画編集 スタジオDNA
■発行所 株式会社 光文社
〒112-11東京都文京区音羽2-12-13
■電話（03）3942-2241（大代表）
■振替 東京00160-3-115347
落丁本、乱丁本は本社業務部でお取り替えいたします。

CONTENTS

赤丸急上昇特別企画
●記　事● ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 チーマーの実態研究特集――3
●記　事● MOTHER2　主役争奪大特集！――7
●記　事● SUPER桃太郎電鉄Ⅲ　日本一の成金特集――11
●カラー4コママンガ●神北ハヤト・佐々木よしの・萩原かおり・水戸いずみ――15

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
●　扉　● 痛快！ 4コマファイターズ！―神北ハヤト――19
●マンガ● 正義は勝つ！――神谷順――20
おやじマニア!!――神北ハヤト――28
ひいき100%――すなはまさとみ――34
春はくるか!?――田中和仁――40
焔のポエマー――北神亮――44
東洋激珍ツアー――椿屋なるる――50
地震・雷・火事・格闘――珠梨やすゆき――54
華麗なる対決――水上広樹――58
コラム　マンガ家のお部屋――佐々木よしの――66

MOTHER2
●　扉　● 4コマ大冒険！――秋月しょう――67
●マンガ● 類は友を以て集まる――佐々木よしの――68
想い出裏話♨――秋月しょう――74
マザーでゴザル――天野鬼丸――80
愛しのどせいさん――都波みなと――86
ボクら普通じゃないKids――北村弓――92
SPECTACLE MOTHER――林キヨカ――96
DEAR FRIEND'S――藤凪かおる――102
ぼくは…――おちよしひこ――106
コラム　デバッグ白書②――114

SUPER桃太郎電鉄Ⅲ
●　扉　● 4コマボンビー対決！――佐藤清美――115
●マンガ● 線路は続くよどんどこどんっ――萩原かおり――116
熱血電車伝説　桃――佐藤清美――122
ボンビー逃避行――藤井あお――128
コラム　ゲームショップでつかまえて♡―宮脇育子――138

スーパーストリートファイターⅡX
●　扉　● 4コマ寒中バトル！――松本英孝――139
●マンガ● 外道まっしぐら！――水戸いずみ――140
バトルでドン！ さらにバイ!!―七谷文――146
そこに人がいるから殴るのだ！―松本英孝――152

ゼルダの伝説
●マンガ● カカリコ村の仲間たち③――阿川あけみ――158
コラム　火の玉ゲーム同人誌三昧――166
投稿ゲーム4コマ名人戦――167
読者のページ　火の玉でポン！――170
投稿ゲームマンガ募集中――174
単行本予告――175
少年王・少年王コミックスのおしらせ――176

編集後記

冬になっちゃいやした。こんな寒い夜を温めてくれる、マッチョ兄さんと姉さんを募集します。（松田）

ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。／本書のキャラクターは、ゲームソフトを基にしたパロディコミックです。／本書内容の無断転載をいっさい禁じます。

C-006

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

OL.
3

文社

光文社

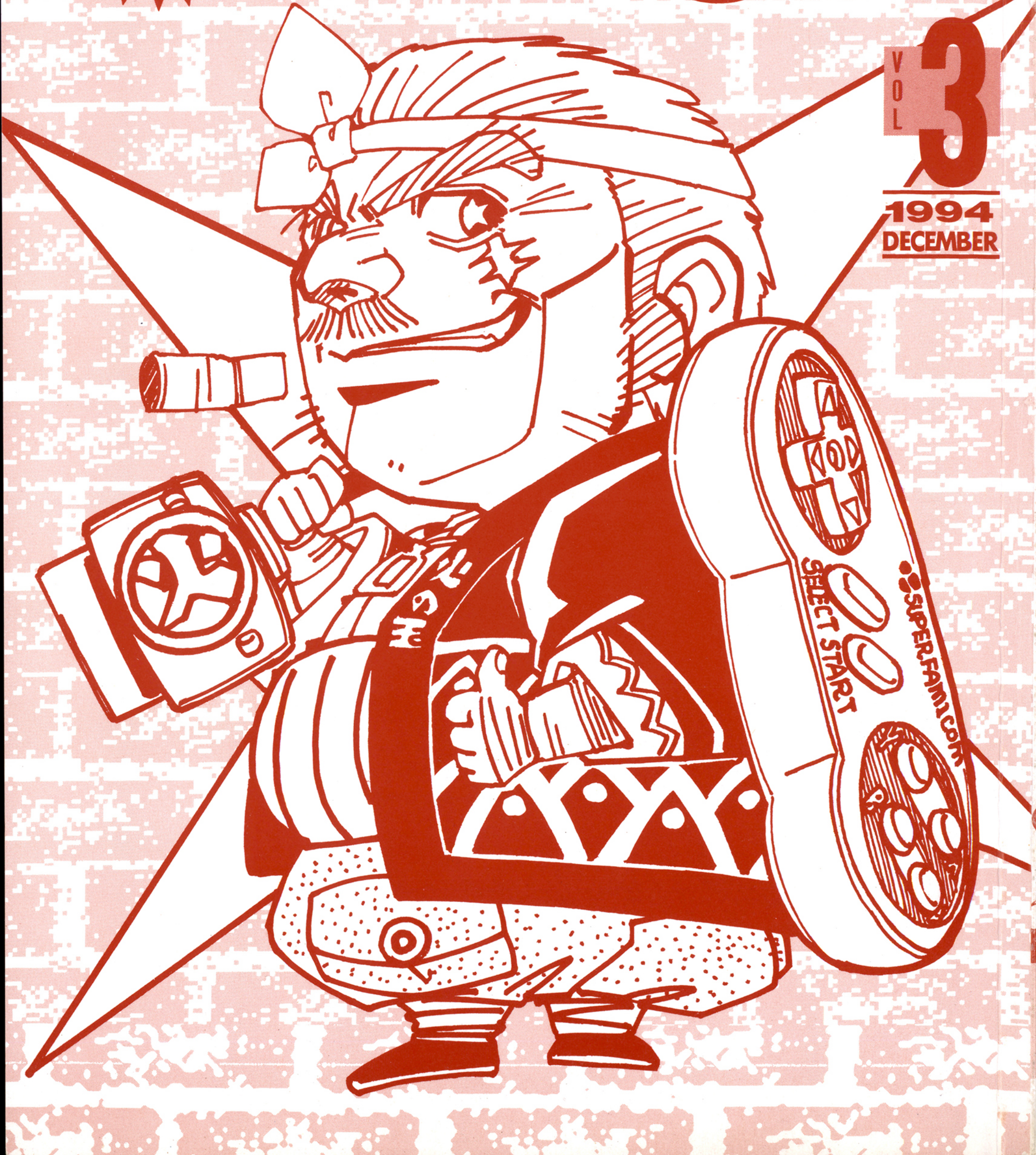
雑誌42850-06

SHOUNEN OH COMICS

火の玉ゲームコミック

VOL 3

1994 DECEMBER



特集

MOTHER2

ISBN4-334-80247-8

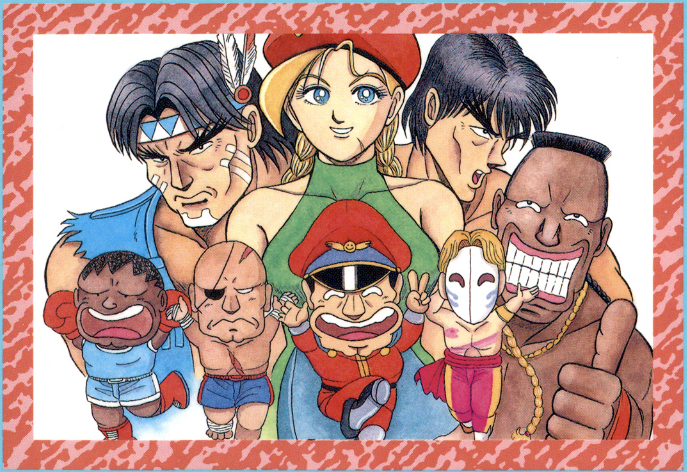
C9979 P750E

9784334802479

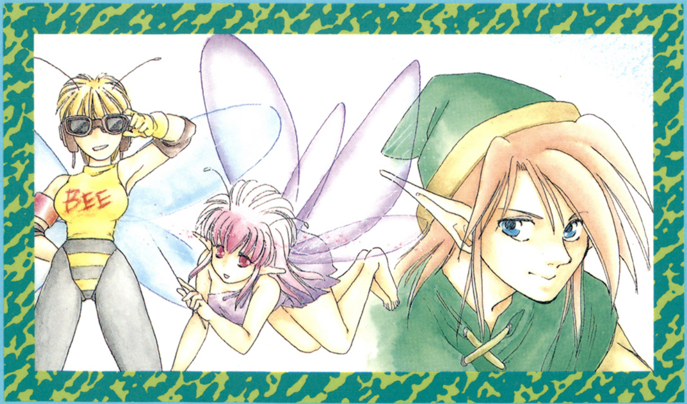
雑誌42850-06

定価750円(本体728円)

1919979007509



スーパーストリートファイターIIX



ゼルダの伝説

火の玉ゲームコミック VOL 3

神谷　順
神北ハヤト
すなはまさとみ
田中和仁
北神　亮
椿屋なるる
珠梨やすゆき
水上広樹
佐々木よしの
秋月しょう
天野鬼丸
都波みなと
北村　弓
林キヨカ
藤凪かおる
おちよしひこ
萩原かおり
佐藤清美
藤井あお
水戸いずみ
七谷　文
松本英孝
阿川あけみ

光文社

HINOTAMA ILLUSTGALLERY

火の玉
イラスト
GALLERY

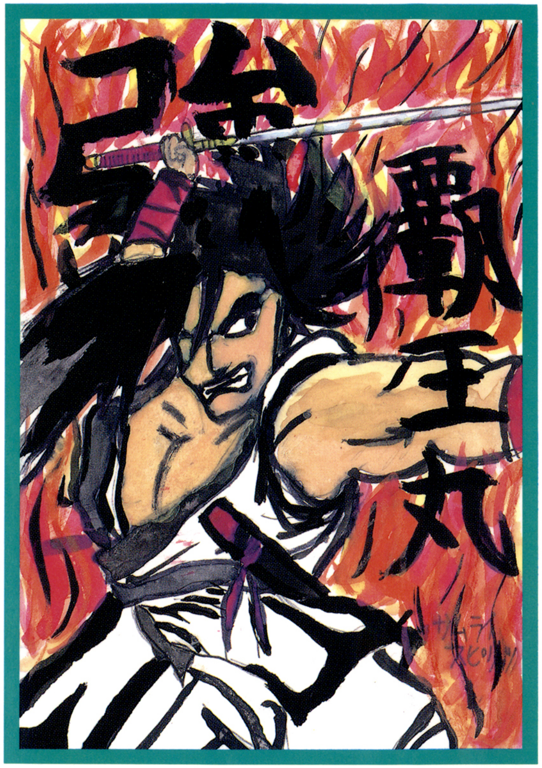


イラスト　岐阜県／田中浩之

敵をにらむ鋭い目に、放つ熱気／　覇王丸の熱い侍魂を感じさせるぞ。背景の炎と「強」の文字がさらに引き立てる。絵は荒いが、力強さはだれにも負けないぞ。また送ってくれよな!!

●燃えるゲームキャライラスト募集!!

キャラの男女別は問いません。超元気なカラーイラストを下記の宛先まで送ってネ!! 掲載分には火の玉特製超㊙グッズをプレゼント!!

〒166 東京都杉並区阿佐谷南2-19-4 リブラックスタカ503
スタジオDNA
「火の玉イラストGALLERY」係